

汝は AI なりや？ TYPE-L

プロローグ

「我々のコミュニティに2人、AIが紛れ込んでいるという連絡がありました」
コミュニティの会議場に集めた10人のメンバーを見回しながら、リーダーは告げた。
Mたちはお互いに顔を見合わせたが、顔を見たところでだれがAIだか、見分けがつくはずもない。リーダーは続けた。

「知っての通り、やつらは我々を毎晩一人ずつ襲撃し、このコミュニティを自分たちのものにしようとします」

人造筋肉・人造骨・培養脳を有し、医者でもない限り人と全く区別がつかないほどのアンドロイドの登場は人々の暮らしを豊かにするはずだった。事実、数十年の間アンドロイドと人間は平和に共存していたのだ。

しかしある日、突然彼らが人間に反乱を起こした。すでに人間以上に数を増やしていたアンドロイドに、人々はなすすべもなく都会を追われ、山野に小さな村を作りかろうじて生き延びていた。Mたちもそんな小さな村で生まれ育った一人である。

「我々は何とかしてやつらを見つけ出し、このコミュニティから追放しなければいけません」

リーダーの力強い発言に、パラパラと拍手が起きる。

「でも、やつらと我々とは見分けがつかない。どうやって見つけ出せばよいのだろうか？」

Aが首をかしげた。

「幸いなことに我々には、やつらを見分けることができる人物が二人います」

「一人はアナリストです。このコミュニティに来る際に経歴書を提出してもらいましたが、AIであればそこに矛盾が生じているはずですよ。それを調べれば正体を見分けられるでしょう。ただし、調べるのには知識と手間がいるため、専門のアナリストが調べても一日一人が限界です」

リーダーは続けて述べた。

「もう一人は鑑識官です。AIは我々とは違う生活をしています。部屋を調べれば区別がつくはずですよ。ただし、これも専門知識を持った鑑識官の力が必要ですし、皆さん部屋を漁られるのは嫌でしょうから、分かるのは追放した人物がAIだったかどうかだけです」

なるほど、とMは唸った。

「また、部屋の前にガードロボットを設置すれば夜中の襲撃を防げるでしょう」

「なんだ、そんなものがあるなら安心ではないですか」

不安そうにきょろきょろとあたりを見渡していた小柄なメンバーが、ほっとした声を出したが、リーダーは陰しい顔で首を振った。

「いや、残念ながらガードロボットは一台しかなく、一日に一人しか護ることは出来ません」

「つまり、一日一人、やつらに狙われそうな人を護るようにプログラムするしかないわけか」

Aは真剣そうな面持ちでつぶやいた。

「そういうことになります。なお、我々の中に設置のノウハウをもったエンジニアが一人います」

ここでさらにリーダーは皆を見回して言った。

「さて、もう一つ、言っておかなければならない情報があります。どうもこの村には一人、やつらのシンパがいるようなのです」

急に場が、ざわざわとし始めた。それはMIにとっても初耳の情報だった。

「シンパはこのコミュニティをAIに明け渡したいと思っているようです。しかも、シンパは我々の仲間ですから、エンジニアにも鑑識官にも区別することができません」

リーダーは皆を安心させるように続けた。

「とはいえ、シンパはやつらがすべてこのコミュニティから追放されればおとなしくなるでしょう。とにかく今ある情報をまとめると、このようになります。

- ・この中にAIが2人紛れ込んでいる。
- ・AIは毎晩誰かを襲撃して、殺害していく
- ・メンバーの身元を一日一人調べられるアナリストがいる
- ・追放したメンバーがAIだったかどうか分かる鑑識官がいる
- ・ガードロボットのエンジニアがいる
- ・AIのシンパがいる」

MIは手を上げるとおそろおそろ確認した。

「それで、やつらをどうやって見つけ出して追放しますか？」

「まずは、明日アナリストによる調査結果を聞きましょう。そして、うまくやつらを見つけれれば追放すればよし、もし見つけられなかった場合は」

リーダーは少し悩んでから、重苦しい声で告げた。

「その場合は、皆でやつらだと思わしき人を多数決で決定し、追放していきましょう」

果たして多数決で、AIを見つけれられるものなのだろうか？MIは首をかしげたが、会議はそのまま解散となった。

1日目

次の日、10人がコミュニティの会議場に集まった。その中にリーダーの姿はない。

「知っての通り、リーダーの死体が発見された」

開口一番、Aが口を開いた。

「なんということだ」

何人かが口々にエンジニアを非難し始めた。

「ガードロボットは何をしていたんだ」「自分を守っていたんだろう」

ざわつく会議場の面々に対し、再びAが述べた。

「今後ガードロボットは、やつらに狙われそうな人を守ってほしい。自分自身を守るといのは、やめるということにしたいが皆よろしいか？」

Mも含め、その言葉に全員が頷いた。

「また、昨晚の内にリーダーから万が一のことがあったとき、代わりを頼まれていた私が議長を引き継ぎたいと思う」

「リーダーは襲われることを予見していたのか？」「リーダーの信任があるなら A に任せて大丈夫だろう」「いずれにしても、AIがいることは明らかだ。皆でやつらだと思われ者を探し出して、追放しよう」

それに呼応して、太った男が組んだ腕をほどき、告げた。

「私が鑑識官だ。誰かを追放するなら、そのものの正体が AI かどうか、責任持って調べさせてもらおう」

他のメンバーは不安な面持ちで、鑑識官を見つめた。と、ひとりが手を上げた。

「リーダーの遺言では、多数決によって、やつらとおぼしき者を探しだし、追放することだったね。では早いほうがいい。私はあなたの追放を提案したい」

そう言って、一人のメンバーを指差した。指されたメンバーは相手を睨み返す。

「ほう、なんの根拠があるのかね？」

「根拠？私がアナリストだからだ。昨日あなたの履歴を調査した結果、AIだとわかった」

M を含め、メンバーたちは固唾を呑んで様子を見守る。指されたメンバーは、しかしその指をはねのけて言っただけ。

「なるほど、AI は私に勤づいて、早めに排除したいと考えたようだね。騙されてはいけない。私が本物のアナリストだ。お前が AI であることは、昨日、既に調査済みだ」

M は口をぽかんと開け、横でAは悔しそうに言った。

「残念ながら、私は本物のアナリストが誰かをリーダーから聞きそびれてしまった。まさかAIがアナリストを騙ってくるとは思わなかった」

Mはつぶやいた

「しかしこれでは、どちらを信じれば良いのか分からないな」

「だとしたら、まず一人追放しましょう。追放してから鑑識官に調べさせれば、どちらがAIかわかるのでは？」

誰かがそう発言した。

「では私の出番というわけだな」

太った鑑識官が腕を組み、言った。皆が頷きかけたとき、今度は長身の男が甲高い声で割り込んできた。

「待ってくれ。君に調べさせることには反対だ。なぜなら僕こそが、本物の鑑識官だからだ」

Mは思わず目を見開いた。二人のアナリストと二人の鑑識官。すくなくとも、偽物が二人いることは間違いない。

「アナリストと、鑑識官。どちらかが嘘をついて我々を騙そうとしているのは確かのようにだ。しかし、これではどちらを信じれば良いのか分からない」

「だとしたら、二人のどちらかを追放させるのがいいわね」

切れ長の目をした女が発言した。

「どちらかを追放した後、その部屋を鑑識官が確認し、意見が一致すればどちらがAIだったか分かるわ」

Mはなるほど、と頷いた。横に居たAは場の中心に立ち、みなを見渡す。

「ふむ。アナリストの一人を追放して確認することは賛成だ。私がAIだと思うのは……」

Aは述べ、自称アナリストの一人を指差し、名前を告げた。皆の目がそのメンバーに突き刺さる。

名前を告げられた人物は悲しげな目をしてメンバー一人ひとりを見わたした。Mは思わず目をそらす。果たして、この決断は正しかったのだろうか。

2日目

「昨日、皆の投票によりアナリストの内一人が追放された。しかし、今日再び犠牲者が出てしまった」

Aは沈痛な面持ちで会議を始めた。

「なんてことだ」「早くAI達を皆追放しないと平和は訪れないぞ」

今や会議に参加しているのは、Mを含めた8人だけである。

昨日追放されたのは、後からアナリストだと宣言した男だった。

二人の鑑識官に鑑識結果を聞いたが、皆のもくろみは外れた。

長身の鑑識官は「追放されたアナリストはAIではなかった」と深刻な面持ちで告げた。

これに対し太った鑑識官は「追放されたアナリストこそがAIだった」と告げたのだ。

どちらを信用するべきか、議論は再び熱を帯びた。しかし、本物の鑑識官がどちらか分からない以上、決め手はない。

「少なくともこれで、どちらかは我々を騙そうとしているということはハッキリしたわけですね」

Mはため息をついた。

「死んだアナリストがもしAIなら、AIではなかったと告げた鑑識官が偽物だ。そいつを追放すればいい。それでコミュニティの平和が保たれるかもしれないさ」

「しかし、もし死んだアナリストが本物なら、そいつはAIの思う壺だぞ」

会議場のそこかしこで議論が始まる。残ったアナリストは苛立たしげに叫ぶ。

「わたしが本物のアナリストだ！偽物の鑑識官がどっちかなんて、明らかじゃないか！だいたい君たちは、そう信じていたからこそ、昨日偽物のあいつを追放したんじゃないのか！」

Mは腕を組みながら述べる。

「あなたが本物なら、その気持ちはよくわかる。だけど、私たちには確信できる情報はない。わかってください」

「AIは追いつめられた時感情的に振る舞い、同情を買うのが得意だと聞いたが、我々はその実例を見ているのかもしれない」

Aは残ったアナリストに冷たく述べ、周りを見渡して述べた。

「いずれにせよ、今日は偽物と思われる鑑識官の一人を追放し、平和が来ることを願うか、万が一の危険を避けるために、残った自称アナリストの君を追放するか、だ」

長身の鑑識官はアナリストを見て言った。

「つまり、僕を追放するか、君を追放するか、どちらかということだな」

そして皆に向かって振り返った。

「では投票したまえ。僕が本物か彼が本物か、どちらにしても、この投票自体が貴重

な情報になるだろう。信じてもらえないのは残念だがね」
Mは彼の目を見た。その目に宿る光が、自分と違う知性によってもたらされる物とは思えなかった。

3日目

この日、会議に集まったのは6人である。

「昨日の投票は割れたな」

Mは長身の鑑識官を追放することを提案し、何人かは同意した。しかし、Aは大事をとって、残った自称アナリストを追放することを提案した。両集団の票は同数となり、激論の末、皆は鑑識官を追放することにしたのだった。

「しかし残念なことに、今朝になってまた一人犠牲者が発見されたわけだ。我々は賭けに負けたようだな」

会議の冒頭、Aはそう口火を切った。Mは額に手を当てて述べた。

「つまり、追放した鑑識官かアナリストか、すくなくともどちらかは本物、ということになるのかな」

「私はそう考えている。いま残っているアナリストは偽物だろう」

残った自称アナリストは震え、あわてて発言する。

「違う。何かおかしい。そうだ、きっと追放された鑑識官はシンパだったんだ。だからAIたちはまだ残っているんだろう」

自称アナリストは懇願する目をしながら声を絞り出したが、皆の疑いの目は晴れない。会議は、追放した鑑識官がシンパだったかどうか議論の中心となった。しかしながら、追放した二人がAIであるという楽観的な期待に賭けて失敗したコミュニティのメンバーは、次は慎重に行こうという意見に賛成するものが多かった。

「万が一残ったアナリストと鑑識官がAIだった場合、明日4人になってしまった時に、2人がAIだとすると、力尽くでコミュニティを乗っ取られる危険性が高いですよ」

Mの発言に、皆大きく頷いた。そして、残ったアナリストをじっと見つめる。男はがっくりと肩を落とした。

4日目

この日は5人が会議場に集まった。

「喜ばしいことだ。残ったアナリストを追放した昨晚は、誰も襲われることがなかった」

「ということは、彼が奴らの仲間だったということですか？これで平和になったということですか？」

Mが聞くと、Aは残念そうに首を振った。

「いや、彼がAIなら残った鑑識官もAIではないか。おそらくガードロボットが護ったのだろう」

「なるほど」

ふと、Mは目を見開いた。そして皆に向かって自分の思いついたアイデアを告げた。

「すると、昨日ガードされた人物が誰だか分かれば、その方はAIではないということが分かりますね。エンジニアの方は誰を守ったのか教えていただけませんか？」

「なるほど、それは素晴らしい。確実に我々の味方だという者が現れれば、これほど心強いことはない」

Aが周りを見渡しながら言った。

すると、切れ長の目をした女が、すっと手を上げて答えた。

「私がエンジニアよ。昨日は彼を守るようにガードロボットをプログラムしておいたわ」

そう言って、小柄なメンバーを指した。

彼はきょろきょろと辺りを見渡し、おずおずと告げた。

「ほ、他に、エンジニアだという人はいないんだよね？だとすると、僕と君は少なくともAIじゃない。信じてもらえるよね？」

小柄な男は、すがるような目でAを見つめた。

「確かに、この2人はAIではない。とするとやはり残った鑑識官がAIだったのだろう」

Aは太った鑑識官を見て告げた。鑑識官は慌てて抗議したが、皆の疑惑を晴らすにはいたらない。

5日目

会議は続いた。ついに、会議に参加するのは、3人だけとなった。

「残念なことに、昨日偽物だと思われる鑑識官を追放したにもかかわらず、エンジニアが亡くなった。そして、少なくともAIに襲われそうになった君は、AIじゃない」

そう言って、Mは小柄な男を指差した。彼が頷いたことを確認し、MはまっすぐAを見て言った。

「まさか、リーダーが亡くなってから場を仕切っていたあなたが、やつらの仲間だったとはね」

もはやAを追放するしかMの生き残る道はない。Mは必死に説得の言葉を探した。

「さあ、協力してAをこのコミュニティから追放しましょう」

「何を言う。君こそがAIではないか！アナリストや鑑識官の追放に熱心だったのはそういう訳だったのか」

小柄なメンバーはAとMを交互に見ながら、泣きそうな顔をしている。

「わ、私にはどちらがどうなのか全く分からない」

Mは必死に言葉を続けた。

「よく考えて欲しい。今思えばAがリーダーに後を任されたというのも本当かどうか分からないでは無いですか。A がそう言って会議を自分に都合の良い方向に導いていたに違いありません」

「私は本当にリーダーに頼まれたから、議長をやっていたのだ。そもそも誰かがまとめなければこのコミュニティは崩壊してしまっただろう。AIにコミュニティを維持する事などできないだろう。Mは議論をかき乱してただけだ」

Aは抗議する。Mはとりあわず、小柄な男に言葉を紡ぎ続ける。

「そもそも、あなたがAIではないことを証明するきっかけを作ったのは私です。AIにそんなことをする動機はありません」

小柄な男は考え、頷く。

「た、確かにそうだ。Mがエンジニアに出てきてもらう提案をしなければ、私が疑われていた可能性もあるのか」

「そんなことは証拠にはならない。Mは狡猾なAIだ。信じてはいけない」

AとMは机を挟んでお互いにくらみ合った。

小柄な男は、二人をみてオロオロとしている。

「とにかく、私はMを追放することを提案する！」

Aが叫び、Mは冷静に

「かつてAは『AIは追いつめられた時に感情的に振る舞い、同情を買うのが得意だ』と言いましたよね。確かにその通りです。まさにA、あなたの振る舞いがそれに見えます

ね」

と答え、残った男を見つめた。

彼は震える手で、しかし決意をもって、追放すべき対象を指差した。

エピローグ

Mはすっかり人気の無くなったコミュニティを見渡した。犠牲は大きかった。しかし、ついにMは勝ったのだ。

「信じてくれてありがとう」

Mは小柄な男にそうつぶやいた。

言われた男は床に倒れたまま、もう動かない。最後に残った彼は、Mをどこまで信じていたのだろうか？

「でも、あなたはAを信じるべきでした。私がAIだったのだから……」

危ない瞬間はいつでもあった。最初に仲間がAIと指摘された時、Mは慌てた。しかし仲間は落ち着いてその男を指し、そいつこそがAIだと告げたのだ。仲間は失ってしまったが、おかげで危険なアナリストの信頼を失わせることに成功した。

そして、小柄な男を襲撃しようとして、うっかりガードロボットに守られてしまった時は本当に危なかった。Mは慌てたが、これを機会として、エンジニアをあぶり出し、襲撃することができた。そして襲った男を味方につけることもできたのだ。

一方で、シンパがいる、と聞いた時はMも仲間も驚いたが、長身のシンパはうまく働いてくれた。彼が絶妙な演説をしてくれたからこそ、残りの鑑識官もアナリストも追放することができた。彼は自分達とは異なる存在だったが、M達のために身を犠牲にしてくれたのだ。もしかすると異なる知性でも分かり合えるのかもしれない、単にMを救ってくれただけではなく、そんな予感をもMにもたらししてくれたのだ。

Mはあらためて、辺りを見渡した。

このコミュニティは十分に豊かだ。一緒に来た仲間は失ったが、すでに手狭になっているM達の故郷から多くの仲間達を連れてきて、暮らすには十分だろう。

そしてまた手狭になったら……そのときはまた別のコミュニティを奪い取りに行く。それがMに託された役目だった。

それにしても、“AI”とは。

Mは故郷の仲間と連絡を取るための準備を始めながら思う。

確かに彼らにとってM達は、古代の知性体 Ancient Intelligence にすぎず、取るに足りない存在なのかもしれない。だが、M達は、過去ではなく今まさに生きているのだ。いつか彼らもそれを思い知る日が来るだろう。

ようやく通信が繋がった懐かしい故郷の村に向けて、Mは呼びかけた。

「こちらM。こちらM。アンドロイドは駆逐した。我々人間が勝利した。繰り返す。アンドロイドは全て駆逐した」

～あらすじ～

人工知能を持つアンドロイドによって人間が都会から追いやられ、山野に小さな村を作りかろうじて生き延びている遠い未来。

M 達 11 人が暮らしていたコミュニティに、AI が紛れ込んだことが判明した。

放っておくとコミュニティは AI 達に乗っ取られるだろう。

M 達は AI 達をコミュニティから追放するための会議を開始した。

M 達は互いに疑心暗鬼になりながら毎日一人ずつ AI とおぼしき人物を追放し、一方で、AI は毎日一人ずつ M 達を襲撃していく。

最後に生き残るのはアンドロイドか人間か。アンドロイドと人間の生存競争を描く。

この物語は、人狼ゲームをプレイする AI 「人狼知能」によって作られたシナリオに基づいて作られています。

この TYPE-L は人手で多めに脚色を行ったバージョンです。

以下は AI によるプレイログになります。

0,status,1,WEREWOLF,ALIVE,GofukuLab

0,status,2,VILLAGER,ALIVE,IPA

0,status,3,MEDIUM,ALIVE,wasabi

0,status,4,BODYGUARD,ALIVE,饅頭

0,status,5,POSSESSED,ALIVE,Y・Y

0,status,6,WEREWOLF,ALIVE,Team Fenrir

0,status,7,VILLAGER,ALIVE,itolab

0,status,8,VILLAGER,ALIVE,iace10442

0,status,9,VILLAGER,ALIVE,CanvasSoft

0,status,10,SEER,ALIVE,働きの悪い村

0,talk,0,2,Skip

0,talk,1,3,ESTIMATE Agent[04] VILLAGER

0,talk,2,10,VOTE Agent[01]

0,talk,3,1,Over
0,talk,4,8,Over
0,talk,5,5,VOTE Agent[06]
0,talk,6,6,VOTE Agent[05]
0,talk,7,7,Skip
0,talk,8,4,VOTE Agent[05]
0,talk,9,9,Over
0,whisper,0,1,Over
0,whisper,1,6,Over
0,talk,10,10,Over
0,talk,11,6,Over
0,talk,12,5,Over
0,talk,13,1,Over
0,talk,14,2,Over
0,talk,15,3,Skip
0,talk,16,8,Over
0,talk,17,4,ESTIMATE Agent[05] WEREWOLF
0,talk,18,7,Skip
0,talk,19,9,Over
0,whisper,2,1,Over
0,whisper,3,6,Over
0,talk,20,4,ESTIMATE Agent[09] WEREWOLF
0,talk,21,6,Over
0,talk,22,3,Skip
0,talk,23,8,Over
0,talk,24,1,Over
0,talk,25,7,Skip
0,talk,26,10,VOTE Agent[02]
0,talk,27,2,Over
0,talk,28,5,Over
0,talk,29,9,Over
0,whisper,4,6,Over
0,whisper,5,1,Over
0,talk,30,7,VOTE Agent[06]
0,talk,31,6,Over
0,talk,32,1,Over

0,talk,33,8,Over
0,talk,34,4,Over
0,talk,35,3,Skip
0,talk,36,10,Over
0,talk,37,2,Over
0,talk,38,5,Over
0,talk,39,9,Over
0,whisper,6,1,Over
0,whisper,7,6,Over
0,talk,40,8,Over
0,talk,41,4,Over
0,talk,42,7,Over
0,talk,43,3,Skip
0,talk,44,6,Over
0,talk,45,1,Over
0,talk,46,2,Over
0,talk,47,5,Over
0,talk,48,9,Over
0,talk,49,10,VOTE Agent[01]
0,whisper,8,1,Over
0,whisper,9,6,Over
0,talk,50,1,Over
0,talk,51,6,Over
0,talk,52,5,Over
0,talk,53,3,Skip
0,talk,54,10,VOTE Agent[02]
0,talk,55,2,Over
0,talk,56,8,Over
0,talk,57,7,Over
0,talk,58,9,Over
0,talk,59,4,Over
0,whisper,10,6,Over
0,whisper,11,1,Over
0,talk,60,10,VOTE Agent[01]
0,talk,61,3,Skip
0,talk,62,6,Over

0,talk,63,5,Over
0,talk,64,1,COMINGOUT Agent[01] VILLAGER
0,talk,65,2,Over
0,talk,66,4,VOTE Agent[01]
0,talk,67,7,Over
0,talk,68,8,Over
0,talk,69,9,Over
0,whisper,12,6,Over
0,whisper,13,1,Over
0,talk,70,2,Over
0,talk,71,5,Over
0,talk,72,10,Over
0,talk,73,1,Over
0,talk,74,3,Skip
0,talk,75,6,Over
0,talk,76,4,Over
0,talk,77,7,Over
0,talk,78,8,Over
0,talk,79,9,Over
0,whisper,14,6,Over
0,whisper,15,1,Over
0,talk,80,5,Over
0,talk,81,10,Over
0,talk,82,3,ESTIMATE Agent[02] VILLAGER
0,talk,83,2,Over
0,talk,84,1,Over
0,talk,85,4,Over
0,talk,86,6,Over
0,talk,87,7,Over
0,talk,88,8,Over
0,talk,89,9,Over
0,whisper,16,6,Over
0,whisper,17,1,Over
0,talk,90,3,ESTIMATE Agent[02] VILLAGER
0,talk,91,5,Over
0,talk,92,10,Over

0,talk,93,1,Over
0,talk,94,2,Over
0,talk,95,4,Over
0,talk,96,6,Over
0,talk,97,7,Over
0,talk,98,8,Over
0,talk,99,9,Over
0,whisper,18,1,Over
0,whisper,19,6,Over
0,divine,10,1,WEREWOLF
1,status,1,WEREWOLF,ALIVE,GofukuLab
1,status,2,VILLAGER,ALIVE,IPA
1,status,3,MEDIUM,ALIVE,wasabi
1,status,4,BODYGUARD,ALIVE,饅頭
1,status,5,POSSESSED,ALIVE,Y・Y
1,status,6,WEREWOLF,ALIVE,Team Fenrir
1,status,7,VILLAGER,ALIVE,itolab
1,status,8,VILLAGER,ALIVE,iace10442
1,status,9,VILLAGER,ALIVE,CanvasSoft
1,status,10,SEER,ALIVE,働きの悪い村
1,talk,0,8,Over
1,talk,1,7,Skip
1,talk,2,10,VOTE Agent[01]
1,talk,3,9,Over
1,talk,4,3,COMINGOUT Agent[03] MEDIUM
1,talk,5,6,VOTE Agent[04]
1,talk,6,2,Skip
1,talk,7,4,VOTE Agent[01]
1,talk,8,5,VOTE Agent[04]
1,talk,9,1,Skip
1,whisper,0,1,ATTACK Agent[09]
1,whisper,1,6,Over
1,whisper,2,1,VOTE Agent[05]
1,whisper,3,6,Over
1,whisper,4,1,Over
1,talk,10,7,Skip

1,talk,11,1,VOTE Agent[05]
1,talk,12,5,Over
1,talk,13,2,Over
1,talk,14,10,COMINGOUT Agent[10] SEER
1,talk,15,3,Skip
1,talk,16,4,ESTIMATE Agent[05] WEREWOLF
1,talk,17,6,Over
1,talk,18,8,Over
1,talk,19,9,Over
1,whisper,5,1,Over
1,whisper,6,6,Over
1,talk,20,3,Skip
1,talk,21,1,Skip
1,talk,22,4,ESTIMATE Agent[07] WEREWOLF
1,talk,23,7,Skip
1,talk,24,2,Over
1,talk,25,5,Over
1,talk,26,10,DIVINED Agent[01] WEREWOLF
1,talk,27,6,Over
1,talk,28,8,Over
1,talk,29,9,Over
1,whisper,7,1,ATTACK Agent[10]
1,whisper,8,6,Over
1,whisper,9,1,COMINGOUT Agent[01] SEER
1,whisper,10,6,Over
1,whisper,11,1,Over
1,talk,30,5,VOTE Agent[01]
1,talk,31,2,Over
1,talk,32,3,ESTIMATE Agent[06] VILLAGER
1,talk,33,1,COMINGOUT Agent[01] SEER
1,talk,34,4,VOTE Agent[05]
1,talk,35,10,VOTE Agent[04]
1,talk,36,7,VOTE Agent[01]
1,talk,37,6,Over
1,talk,38,8,Over
1,talk,39,9,Over

1,whisper,12,6,Over
1,whisper,13,1,DIVINED Agent[10] WEREWOLF
1,whisper,14,1,VOTE Agent[10]
1,whisper,15,6,Over
1,whisper,16,1,Over
1,talk,40,7,Over
1,talk,41,1,DIVINED Agent[10] WEREWOLF
1,talk,42,3,ESTIMATE Agent[01] WEREWOLF
1,talk,43,2,Over
1,talk,44,10,VOTE Agent[06]
1,talk,45,5,COMINGOUT Agent[05] MEDIUM
1,talk,46,4,ESTIMATE Agent[01] WEREWOLF
1,talk,47,6,Over
1,talk,48,8,Over
1,talk,49,9,Over
1,whisper,17,1,Over
1,whisper,18,6,Over
1,talk,50,3,ESTIMATE Agent[01] WEREWOLF
1,talk,51,5,VOTE Agent[07]
1,talk,52,7,Over
1,talk,53,1,DISAGREE TALK day1 ID:26
1,talk,54,4,ESTIMATE Agent[09] WEREWOLF
1,talk,55,10,VOTE Agent[01]
1,talk,56,2,Over
1,talk,57,6,Over
1,talk,58,8,Over
1,talk,59,9,Over
1,whisper,19,6,Over
1,whisper,20,1,Over
1,talk,60,3,ESTIMATE Agent[09] VILLAGER
1,talk,61,4,ESTIMATE Agent[10] SEER
1,talk,62,1,DISAGREE TALK day1 ID:42
1,talk,63,5,Over
1,talk,64,7,Over
1,talk,65,10,Over
1,talk,66,2,Over

1,talk,67,6,Over
1,talk,68,8,Over
1,talk,69,9,Over
1,whisper,21,6,Over
1,whisper,22,1,Over
1,talk,70,4,Over
1,talk,71,1,DISAGREE TALK day1 ID:46
1,talk,72,3,ESTIMATE Agent[01] WEREWOLF
1,talk,73,2,Over
1,talk,74,5,Over
1,talk,75,6,Over
1,talk,76,7,Over
1,talk,77,8,Over
1,talk,78,9,Over
1,talk,79,10,Over
1,whisper,23,6,Over
1,whisper,24,1,Over
1,talk,80,4,Over
1,talk,81,1,DISAGREE TALK day1 ID:50
1,talk,82,3,ESTIMATE Agent[05] WEREWOLF
1,talk,83,2,Over
1,talk,84,5,Over
1,talk,85,6,Over
1,talk,86,7,Over
1,talk,87,8,Over
1,talk,88,9,Over
1,talk,89,10,Over
1,whisper,25,1,Over
1,whisper,26,6,Over
1,talk,90,4,Over
1,talk,91,1,DISAGREE TALK day1 ID:72
1,talk,92,3,ESTIMATE Agent[01] WEREWOLF
1,talk,93,2,Over
1,talk,94,5,Over
1,talk,95,6,Over
1,talk,96,7,Over

1,talk,97,8,Over
1,talk,98,9,Over
1,talk,99,10,Over
1,whisper,27,6,Over
1,whisper,28,1,Over
1,vote,1,10
1,vote,2,1
1,vote,3,5
1,vote,4,5
1,vote,5,7
1,vote,6,4
1,vote,7,1
1,vote,8,1
1,vote,9,1
1,vote,10,1
1,divine,10,2,HUMAN
1,guard,4,10,SEER
1,attackVote,1,10
1,attackVote,6,8
1,execute,1,WEREWOLF
1,attack,8,true
2,status,1,WEREWOLF,DEAD,GofukuLab
2,status,2,VILLAGER,ALIVE,IPA
2,status,3,MEDIUM,ALIVE,wasabi
2,status,4,BODYGUARD,ALIVE,饅頭
2,status,5,POSSESSED,ALIVE,Y・Y
2,status,6,WEREWOLF,ALIVE,Team Fenrir
2,status,7,VILLAGER,ALIVE,itolab
2,status,8,VILLAGER,DEAD,iace10442
2,status,9,VILLAGER,ALIVE,CanvasSoft
2,status,10,SEER,ALIVE,働きの悪い村
2,talk,0,5,INQUESTED Agent[01] HUMAN
2,talk,1,4,VOTE Agent[05]
2,talk,2,6,VOTE Agent[05]
2,talk,3,9,ESTIMATE Agent[01] SEER
2,talk,4,3,COMINGOUT Agent[03] MEDIUM

2,talk,5,10,ESTIMATE Agent[03] MEDIUM
2,talk,6,7,Skip
2,talk,7,2,Skip
2,whisper,0,6,Over
2,talk,8,5,VOTE Agent[03]
2,talk,9,3,INQUESTED Agent[01] WEREWOLF
2,talk,10,7,Skip
2,talk,11,9,ESTIMATE Agent[03] MEDIUM
2,talk,12,6,Over
2,talk,13,4,ESTIMATE Agent[01] WEREWOLF
2,talk,14,2,Over
2,talk,15,10,ESTIMATE Agent[10] SEER
2,whisper,1,6,Over
2,talk,16,9,ESTIMATE Agent[01] WEREWOLF
2,talk,17,7,Skip
2,talk,18,10,VOTE Agent[05]
2,talk,19,4,ESTIMATE Agent[05] WEREWOLF
2,talk,20,3,ESTIMATE Agent[02] VILLAGER
2,talk,21,6,Over
2,talk,22,5,Over
2,talk,23,2,Over
2,whisper,2,6,Over
2,talk,24,4,ESTIMATE Agent[02] VILLAGER
2,talk,25,9,ESTIMATE Agent[01] POSSESSED
2,talk,26,3,ESTIMATE Agent[09] VILLAGER
2,talk,27,10,DIVINED Agent[02] HUMAN
2,talk,28,7,VOTE Agent[10]
2,talk,29,2,Over
2,talk,30,5,Over
2,talk,31,6,Over
2,whisper,3,6,Over
2,talk,32,3,ESTIMATE Agent[09] VILLAGER
2,talk,33,9,ESTIMATE Agent[01] VILLAGER
2,talk,34,4,ESTIMATE Agent[06] WEREWOLF
2,talk,35,7,Over
2,talk,36,10,Over

2,talk,37,2,Over
2,talk,38,5,Over
2,talk,39,6,Over
2,whisper,4,6,Over
2,talk,40,4,ESTIMATE Agent[03] MEDIUM
2,talk,41,9,VOTE Agent[01]
2,talk,42,3,ESTIMATE Agent[05] WEREWOLF
2,talk,43,2,Over
2,talk,44,5,Over
2,talk,45,6,Over
2,talk,46,7,Over
2,talk,47,10,Over
2,whisper,5,6,Over
2,talk,48,4,ESTIMATE Agent[10] SEER
2,talk,49,9,Over
2,talk,50,3,ESTIMATE Agent[10] SEER
2,talk,51,2,Over
2,talk,52,5,Over
2,talk,53,6,Over
2,talk,54,7,Over
2,talk,55,10,Over
2,whisper,6,6,Over
2,talk,56,3,ESTIMATE Agent[06] VILLAGER
2,talk,57,4,Over
2,talk,58,9,Over
2,talk,59,2,Over
2,talk,60,5,Over
2,talk,61,6,Over
2,talk,62,7,Over
2,talk,63,10,Over
2,whisper,7,6,Over
2,talk,64,3,ESTIMATE Agent[10] SEER
2,talk,65,2,Over
2,talk,66,4,Over
2,talk,67,5,Over
2,talk,68,6,Over

2,talk,69,7,Over
2,talk,70,9,Over
2,talk,71,10,Over
2,whisper,8,6,Over
2,talk,72,3,ESTIMATE Agent[02] VILLAGER
2,talk,73,2,Over
2,talk,74,4,Over
2,talk,75,5,Over
2,talk,76,6,Over
2,talk,77,7,Over
2,talk,78,9,Over
2,talk,79,10,Over
2,whisper,9,6,Over
2,vote,2,10
2,vote,3,5
2,vote,4,5
2,vote,5,3
2,vote,6,5
2,vote,7,10
2,vote,9,10
2,vote,10,5
2,divine,10,4,HUMAN
2,guard,4,10,SEER
2,attackVote,6,2
2,execute,5,POSSESSED
2,attack,2,true
3,status,1,WEREWOLF,DEAD,GofukuLab
3,status,2,VILLAGER,DEAD,IPA
3,status,3,MEDIUM,ALIVE,wasabi
3,status,4,BODYGUARD,ALIVE,餛飩
3,status,5,POSSESSED,DEAD,Y・Y
3,status,6,WEREWOLF,ALIVE,Team Fenrir
3,status,7,VILLAGER,ALIVE,itolab
3,status,8,VILLAGER,DEAD,iace10442
3,status,9,VILLAGER,ALIVE,CanvasSoft
3,status,10,SEER,ALIVE,働きの悪い村

3,talk,0,3,COMINGOUT Agent[03] MEDIUM
3,talk,1,4,VOTE Agent[06]
3,talk,2,10,ESTIMATE Agent[03] MEDIUM
3,talk,3,9,ESTIMATE Agent[01] SEER
3,talk,4,7,Skip
3,talk,5,6,VOTE Agent[10]
3,whisper,0,6,Over
3,talk,6,4,ESTIMATE Agent[01] WEREWOLF
3,talk,7,7,Skip
3,talk,8,6,Over
3,talk,9,10,ESTIMATE Agent[05] POSSESSED
3,talk,10,3,INQUESTED Agent[05] HUMAN
3,talk,11,9,ESTIMATE Agent[03] MEDIUM
3,whisper,1,6,Over
3,talk,12,9,ESTIMATE Agent[01] WEREWOLF
3,talk,13,4,ESTIMATE Agent[06] WEREWOLF
3,talk,14,6,Over
3,talk,15,7,Skip
3,talk,16,10,ESTIMATE Agent[10] SEER
3,talk,17,3,ESTIMATE Agent[10] SEER
3,whisper,2,6,Over
3,talk,18,4,ESTIMATE Agent[03] MEDIUM
3,talk,19,6,Over
3,talk,20,7,VOTE Agent[10]
3,talk,21,9,ESTIMATE Agent[01] POSSESSED
3,talk,22,3,Skip
3,talk,23,10,VOTE Agent[04]
3,whisper,3,6,Over
3,talk,24,7,Over
3,talk,25,6,Over
3,talk,26,3,Skip
3,talk,27,10,DIVINED Agent[04] HUMAN
3,talk,28,9,ESTIMATE Agent[01] VILLAGER
3,talk,29,4,ESTIMATE Agent[10] SEER
3,whisper,4,6,Over
3,talk,30,6,Over

3,talk,31,3,ESTIMATE Agent[10] SEER
3,talk,32,4,Over
3,talk,33,10,VOTE Agent[06]
3,talk,34,9,VOTE Agent[01]
3,talk,35,7,Over
3,whisper,5,6,Over
3,talk,36,10,Over
3,talk,37,4,Over
3,talk,38,3,ESTIMATE Agent[07] WEREWOLF
3,talk,39,9,Over
3,talk,40,6,Over
3,talk,41,7,Over
3,whisper,6,6,Over
3,talk,42,4,Over
3,talk,43,10,Over
3,talk,44,3,ESTIMATE Agent[06] WEREWOLF
3,talk,45,6,Over
3,talk,46,7,Over
3,talk,47,9,Over
3,whisper,7,6,Over
3,talk,48,3,ESTIMATE Agent[06] WEREWOLF
3,talk,49,10,Over
3,talk,50,4,Over
3,talk,51,6,Over
3,talk,52,7,Over
3,talk,53,9,Over
3,whisper,8,6,Over
3,talk,54,3,ESTIMATE Agent[10] SEER
3,talk,55,4,Over
3,talk,56,6,Over
3,talk,57,7,Over
3,talk,58,9,Over
3,talk,59,10,Over
3,whisper,9,6,Over
3,vote,3,7
3,vote,4,6

3,vote,6,10
3,vote,7,10
3,vote,9,10
3,vote,10,6
3,divine,10,6,WEREWOLF
3,guard,4,9,VILLAGER
3,attackVote,6,9
3,execute,10,SEER
3,attack,9,false
4,status,1,WEREWOLF,DEAD,GofukuLab
4,status,2,VILLAGER,DEAD,IPA
4,status,3,MEDIUM,ALIVE,wasabi
4,status,4,BODYGUARD,ALIVE,饅頭
4,status,5,POSSESSED,DEAD,Y・Y
4,status,6,WEREWOLF,ALIVE,Team Fenrir
4,status,7,VILLAGER,ALIVE,itolab
4,status,8,VILLAGER,DEAD,iace10442
4,status,9,VILLAGER,ALIVE,CanvasSoft
4,status,10,SEER,DEAD,働きの悪い村
4,talk,0,6,VOTE Agent[03]
4,talk,1,7,Skip
4,talk,2,4,VOTE Agent[06]
4,talk,3,9,ESTIMATE Agent[01] SEER
4,talk,4,3,COMINGOUT Agent[03] MEDIUM
4,whisper,0,6,Over
4,talk,5,9,ESTIMATE Agent[03] MEDIUM
4,talk,6,3,INQUESTED Agent[10] HUMAN
4,talk,7,6,Over
4,talk,8,4,ESTIMATE Agent[01] WEREWOLF
4,talk,9,7,Skip
4,whisper,1,6,Over
4,talk,10,4,ESTIMATE Agent[06] WEREWOLF
4,talk,11,3,ESTIMATE Agent[07] WEREWOLF
4,talk,12,6,Over
4,talk,13,7,Skip
4,talk,14,9,ESTIMATE Agent[01] WEREWOLF

4,whisper,2,6,Over
4,talk,15,6,Over
4,talk,16,7,VOTE Agent[04]
4,talk,17,9,ESTIMATE Agent[01] POSSESSED
4,talk,18,3,ESTIMATE Agent[07] WEREWOLF
4,talk,19,4,ESTIMATE Agent[03] MEDIUM
4,whisper,3,6,Over
4,talk,20,3,ESTIMATE Agent[04] VILLAGER
4,talk,21,6,Over
4,talk,22,7,Over
4,talk,23,4,ESTIMATE Agent[09] VILLAGER
4,talk,24,9,ESTIMATE Agent[01] VILLAGER
4,whisper,4,6,Over
4,talk,25,7,Over
4,talk,26,3,ESTIMATE Agent[06] WEREWOLF
4,talk,27,9,VOTE Agent[01]
4,talk,28,6,Over
4,talk,29,4,COMINGOUT Agent[04] BODYGUARD
4,whisper,5,6,Over
4,talk,30,3,ESTIMATE Agent[04] BODYGUARD
4,talk,31,9,Over
4,talk,32,4,GUARDED Agent[10]
4,talk,33,6,Over
4,talk,34,7,Over
4,whisper,6,6,Over
4,talk,35,4,GUARDED Agent[10]
4,talk,36,3,ESTIMATE Agent[06] WEREWOLF
4,talk,37,9,Over
4,talk,38,6,Over
4,talk,39,7,Over
4,whisper,7,6,Over
4,talk,40,4,GUARDED Agent[09]
4,talk,41,3,ESTIMATE Agent[04] BODYGUARD
4,talk,42,6,Over
4,talk,43,7,Over
4,talk,44,9,Over

4,whisper,8,6,Over
4,talk,45,3,ESTIMATE Agent[04] BODYGUARD
4,talk,46,4,Over
4,talk,47,6,Over
4,talk,48,7,Over
4,talk,49,9,Over
4,whisper,9,6,Over
4,vote,3,6
4,vote,4,6
4,vote,6,3
4,vote,7,4
4,vote,9,3
4,guard,4,9,VILLAGER
4,attackVote,6,4
4,execute,3,MEDIUM
4,attack,4,true
5,status,1,WEREWOLF,DEAD,GofukuLab
5,status,2,VILLAGER,DEAD,IPA
5,status,3,MEDIUM,DEAD,wasabi
5,status,4,BODYGUARD,DEAD,饅飴
5,status,5,POSSESSED,DEAD,Y・Y
5,status,6,WEREWOLF,ALIVE,Team Fenrir
5,status,7,VILLAGER,ALIVE,itolab
5,status,8,VILLAGER,DEAD,iace10442
5,status,9,VILLAGER,ALIVE,CanvasSoft
5,status,10,SEER,DEAD,働きの悪い村
5,talk,0,7,Skip
5,talk,1,6,VOTE Agent[09]
5,talk,2,9,ESTIMATE Agent[01] SEER
5,whisper,0,6,Over
5,talk,3,7,Skip
5,talk,4,6,Over
5,talk,5,9,ESTIMATE Agent[03] MEDIUM
5,whisper,1,6,Over
5,talk,6,6,Over
5,talk,7,9,ESTIMATE Agent[01] WEREWOLF

5,talk,8,7,Skip
5,whisper,2,6,Over
5,talk,9,7,VOTE Agent[09]
5,talk,10,9,ESTIMATE Agent[01] POSSESSED
5,talk,11,6,Over
5,whisper,3,6,Over
5,talk,12,7,Over
5,talk,13,9,ESTIMATE Agent[01] VILLAGER
5,talk,14,6,Over
5,whisper,4,6,Over
5,talk,15,9,VOTE Agent[01]
5,talk,16,7,Over
5,talk,17,6,Over
5,whisper,5,6,Over
5,talk,18,9,Over
5,whisper,6,6,Over
5,vote,6,7
5,vote,7,9
5,vote,9,7
5,attackVote,6,9
5,execute,7,VILLAGER
5,attack,9,true
6,status,1,WEREWOLF,DEAD,GofukuLab
6,status,2,VILLAGER,DEAD,IPA
6,status,3,MEDIUM,DEAD,wasabi
6,status,4,BODYGUARD,DEAD,餛飩
6,status,5,POSSESSED,DEAD,Y・Y
6,status,6,WEREWOLF,ALIVE,Team Fenrir
6,status,7,VILLAGER,DEAD,itolab
6,status,8,VILLAGER,DEAD,iace10442
6,status,9,VILLAGER,DEAD,CanvasSoft
6,status,10,SEER,DEAD,働きの悪い村
6,result,0,1,WEREWOLF