

汝は AI なりや？ TYPE-S

プロローグ

「我々のコミュニティに 2 人、AI が紛れ込んでいるという連絡がありました」

コミュニティの会議場に集めた 10 人の仲間を見回しながら、リーダーは言った。M たちはお互いに顔を見合わせたが、顔を見たところで見分けはつかない。

「知っての通り、やつらは我々を毎晩一人ずつ殺害していき、このコミュニティを自分たちのものにしようとします」

人造筋肉・人造骨・培養脳を有し、医者でもない限り人と全く区別がつかないほどのアンドロイドの登場は人々の暮らしを豊かにするはずだった。事実、数十年の間アンドロイドと人間は平和に共存していた。

しかしある日、突然彼らが人間に反乱を起こした。人間以上に数を増やしていたアンドロイドに、人々はなすすべもなく都会を追われ、山野に小さな村を作りかろうじて生き延びていた。M もそんな小さな村で生まれ育った一人である。

「我々は何とかしてやつらを見つけ出し、このコミュニティから追放しなければいけません」

リーダーの力強い発言に、パラパラと拍手が起きる。

「でも、やつらと我々とは見分けが付きません。どうやれば見分け出せるのでしょうか？」

A が首をかしげた。

「幸いなことに我々には、やつらを見分けることができる人物が二人います。」

「一人はアナリストです。このコミュニティに来る際に経歴書を提出してもらいましたが、AI であればそこに矛盾が生じているはずで、それを調べれば正体を見分けられるでしょう。ただし、調べるのには知識と手間がいるため、専門のアナリストが調べて一日一人が限界です。」

「もう一人は鑑識官です。AI は我々とは違う生活をしています。部屋を調べれば区別がつくはずで、ただし、これも専門知識を持った鑑識官の力が必要で、皆さん部屋を見られるのは嫌でしょうから、分かるのは追放した人物が AI だったかどうかだけです」

なるほど、と M は唸った。

「また、部屋の前にガードロボットを設置すれば夜中の襲撃を防げるでしょう」

「なんだ、そんなものがあるなら安心ではないですか」

ほっとした空気が流れかけたが、リーダーは陰しい顔で首を振った。

「いや、残念ながらガードロボットは一台しかなく、一日に一人しか護ることは出来ません」

「つまり、一日一人、やつらに狙われそうな人を護るようにプログラムするしかないわけですね」

「そういうことになります。なお、我々の中に設置のノウハウをもったエンジニアが一人います」

ここでさらに、リーダーは皆を見回して言った。

「もう一つ情報があります。どうもこの村には一人やつらのシンパがいるようなのです」それは M にとっても初耳だった。

「シンパはこのコミュニティを AI に明け渡したいと思っているようです」

「しかも、シンパはエンジニアにも鑑識官にも区別することができません」

「とはいえ、シンパはやつらがすべてこのコミュニティから追放されればおとなしくなるでしょう」

つまり、まとめるとこういうことだろう。

- ・この中に AI が 2 人忍び込んでいます。
- ・AI は毎晩誰かを襲撃して、殺害していく
- ・メンバーの身元を一日一人調べられるアナリストがいる
- ・追放したメンバーが AI だったかどうか分かる鑑識官がいる
- ・ガードロボットのエンジニアがいる
- ・AI のシンパがいる

M は手を上げるとおそろおそろ確認した。

「それで、やつらをどうやって見つけ出して追放しますか？」

「まずは、明日アナリストによる調査結果を聞きましょう。そして、うまくやつらを見つけれれば追放すればよし、もし見つけられなかった場合は」

リーダーは少し悩んでから、重苦しい声で告げた。

「その場合は、皆で AI だと思わしき人を多数決で決定し、追放していきましょう」

果たして多数決で、AI を見つけられるものなのだろうか？ M は首をかしげたが、会議はそのまま解散となった。

## 1 日目

次の日、10 人がコミュニティの会議場に集まった。

「知っての通り、リーダーの死体が発見された」

開口一番 A が口を開いた。

「なんということだ」

何人かが口々にエンジニアを非難し始めた。

「ガードロボットは何をしていたんだ」「自分を守っていたんだろう」

ざわつく会議場に再び A が、

「今後ガードロボットは、やつらに狙われそうな人を守ってほしい。自分自身を守ると

「というのは、やめるということにしたいが皆よろしいか？」

その言葉に全員が頷いた。

「もう AI がいることは明らかなので、皆でやつらだと思われる者を探し出して、追放したいと思う」

会議は紛糾した。

まず、一人の女性が鑑識官を名乗り、別の女性がアナリストを名乗った。アナリストは A の経歴を調べ、AI ではないと確認したことを告げた。

ここまでは良かったのだが、その後が大きな問題となった。すなわち、誰が AI なのか決め手がなかったのだ。アナリストと鑑識官の女性と A は候補から外されたが、それ以外の誰が AI なのか見当も付かなかったのだ。議論は深夜まで及んだが、決め手はなかった。

最終的に、M 達は一つの決断をした。

2 日目

「昨日、皆の投票により我々の仲間の一人を追放した。そして、今日 AI に襲撃された者はいなかった」

A はそう言って会議を始めた。会議に参加しているのは、M を含めた 9 人である。

「ということはガードロボットが誰かを護ったのだな」「すばらしい。エンジニアを褒め称えたいところだ」

「いったい誰がエンジニアなのでしょう？」

M は言った。

「もしエンジニアが名乗り出てくれれば、AI ではない者が一人分かって、AI の候補が絞れるのではないのでしょうか？」

それに対して、A が反対する。

「いや、エンジニアは名乗り出ない方がよい。万が一エンジニアが AI に襲撃されたら大変ではないか」

エンジニアが名乗り出るべきかどうかは、M が引き下がることで名乗り出ないことに決まった。そして、誰を追放すべきか議論が始まった。

まず鑑識官から、昨晚追放したメンバーは AI ではなかったことが告げられた。これにはメンバー全員が、がっくりと肩を落とした。無実の者を追放してしまったのである。次にアナリストが、一人の青年を指して AI ではないことを保証した。これによって、9 人中 4 人が AI ではないことが分かったと思われたため、皆喜んだ。

しかし、喜びは長く続かなかった。AI ではないと言われた青年が、「自分こそがアナリストだ」と名乗り出たのだ。そして鑑識官が AI ではないこと、別に AI を見つけたこ

とを宣言したのだ。AI であると指摘されたのは眼鏡をかけた女性である。女性は驚いて自分が AI ではないことを強く主張した。

議論はやはり深夜まで続いた。いったいどちらのアナリストを信用すればよいのだろうか。女性アナリストか青年アナリストか。長い議論の結果、青年を信じれば眼鏡の女性が AI であるのだから、眼鏡の女性を追放し、鑑識官に彼女が AI であったかどうかを調べてもらえば良いのではないかと、という A の意見に賛成が採用されることになった。

眼鏡の女性は最後まで抵抗したが、多数決の結果は無情だった。

### 3 日目

この日会議に集まったのは 7 人である。

「昨日は眼鏡の女性を追放した。しかし残念なことに、今朝になってまた一人犠牲者が発見された」

A は会議の冒頭にそう口火を切った。

「追放した彼女が AI だったのかどうか、鑑識結果を教えてください」

M がそう促すと、鑑識官は少し嬉しそうに述べた。

「彼女は間違いなく AI だった。私は彼女を AI だと見抜いた青年アナリストを信じる」

その後、女性アナリストは「M は AI ではなかった」と言い、青年アナリストは「背の高い男は AI ではなかった」と伝えた。

議論は誰を追放するかに集中した。アナリストは一人しかいないはずであるため、二人のアナリストのどちらかが AI である可能性が高く、どちらかを追放すれば良いのではないかと、ということは比較的すぐに決まった。

では、どちらのアナリストを追放するのか。当初は AI を見つけた青年が本物のアナリストではないかという意見が強かった。一方で A と M は、自分を AI ではないと言った女性アナリストも十分信用に値すると考えている、と述べた。

議論の結果、青年アナリストについては、

- ・本物のアナリストである可能性
- ・AI のシンパがアナリストの振りをしていたが、何も知らずに本物の AI を AI であると宣言してしまった可能性
- ・AI が仲間の AI を追放することでコミュニティの信用を得ようとした可能性

があるということになった。

「果たして仲間を追放するなどという非人道的なことを、彼らが行うのでしょうか？」

とMが疑問を呈すると、Aは即座に、  
「いや、彼らはそういうことを平気で行うのだ。そこがAIの恐ろしいところだ」  
と反論した。

結局議論はまとまらず、深夜になって多数決が行われ、追放されるアナリストが決定された……

#### 4日目

この日は5人が会議場に集まった。  
「昨日青年アナリストを追放したが、また新たな犠牲者が出てしまった」  
Aが悔しそうにそう話すところから、会議がスタートした。  
「青年は本物だったと言うことでしょうか？少なくともAIだったということはなさそうですね」  
「鑑識結果も間違いなくAIではなかったと出ているわ」と鑑識官。  
「だが、まだ本物かどうかは分からない。シンパだった可能性もある」

そして議論が始まった。

開口一番、女性アナリストがAIを発見したことを告げた。それは、青年アナリストが「AIではない」と宣言していた、背の高い男である。

議論の議題は、女性アナリストを信じるかどうか集中した。もし彼女を信じるのならば、背の高い男を追放すればコミュニティに平和が訪れる。一方、彼女を信じられないのであれば、女性アナリストを追放するしかない。

議論は長く続いたが、Mの「もし女性アナリストがAIだとしたら、AIのシンパは何をやっていたのか」という疑問が決め手となった。シンパがいるとしたらAIを助けるために何かをしていたはずだ。もし女性アナリストがAIだとすると、青年が本物のアナリストとなり、シンパはただ傍観していただけということになる。それは考えづらいのではないかという結論に達したのである。

その日追放されたのは背の高い男だった。

#### 5日目

ついに、会議に参加するのは、A、Mそして女性アナリストだけとなった。  
「我々は昨日背の高い男を追放した。にもかかわらず、鑑識官が亡くなった」  
つまり、まだAIは残っているのだ。  
「そして、アナリスト。君は私とMどちらもAIではないと言ったではないか。にもかかわらずまだAIは残っている。もし君が本当のことを言っているとしたら、君がAIである可能性しか残っていない」

Aはそう問い詰めた。

「つまり…あなたがそうだったのですね」

Mは少しほっとした表情で言った。そう言われた女性アナリストは不思議と満足げな表情を浮かべている。

「君がAIだったとはね。よくも我々を騙してくれたものだ。さあ、M。彼女を追放してコミュニティを立て直そう」

Aはそう言ってMを見る。しかし、その視線にMは応えようとしなかった。

「確かに彼女の言っていることには大きな矛盾がある」

「…だからこそ、私はあなたを追放する」

そういつてMが指したのはAだった。

Aの顔が青ざめた。

「どういことだ、M。彼女の言葉に矛盾があるのは明らかではないか」

「その通り。彼女は嘘をついています。だからといってAIであるとは限りません」

Aはあつという顔をした。

「昨日議論になっていたでしょう。もし彼女がAIだとしたらシンパはどこにいるのだろうか、と」

「逆に考えれば良かったのです。もし彼女がシンパだとしたら…と」

## エピローグ

Mはすっかり人気の無くなった村を見渡した。ついにMは勝ったのだ。

「我々に協力してくれてありがとう」

Mはシンパの女性にそう礼を言った。

「あなたのおかげで、このコミュニティを手に入れることができました」

「そうね。でもこれからこのコミュニティをあなた方AIが住みやすいように作り替えるのも大変でしょうね。あなたの仲間には受け入れてもらえないでしょうから、私はこれ以上協力できないけど」

彼女はそう言って、コミュニティを去って行った。なぜ彼女がM達に協力的だったのか。異なる知性体であるMには想像もできない。彼女には彼女なりの理由が何かあったのだろうか。

Mは自分たちのものとなったコミュニティをもう一度見渡した。このコミュニティは十分に豊かだ。すでに手狭になっているM達の故郷から仲間達を連れてきても、十分暮らせるだろう。

そしてまた手狭になったら…そのときはまた別のコミュニティを奪い取りに行く。それが仲間からMに託された役目だった。

それにしても、“AI”とは。

Mは故郷の仲間に連絡を取るための準備を始めながら思う。確かに彼らにとってM達は、古代の知性体 Ancient Intelligence にすぎず、取るに足らないのかもしれない。だが、M達は、過去ではなく今をまさに生きているのだ。いつか彼らも、それを思い知る日が来るだろう。

ようやく通信が繋がった懐かしい故郷の村に向けて、Mは呼びかけた。

「こちら M。こちら M。アンドロイドは駆逐した。我々人間が勝利した。繰り返す。アンドロイドは全て駆逐した」

～あらすじ～

人工知能を持つアンドロイドによって人間が都会から追いやられ、山野に小さな村を作りかろうじて生き延びている遠い未来。

M 達 11 人が暮らしていたコミュニティに、AI が紛れ込んだことが判明した。

放っておくとコミュニティは AI 達に乗っ取られるだろう。

M 達は AI 達をコミュニティから追放するための会議を開始した。

M 達は互いに疑心暗鬼になりながら毎日一人ずつ AI とおぼしき人物を追放し、一方で、AI は毎日一人ずつ M 達を襲撃していく。

最後に生き残るのはアンドロイドか人間か。アンドロイドと人間の生存競争を描く。

この物語は、人狼ゲームをプレイする AI 「人狼知能」によって作成されたシナリオに基づいて作られています。

この TYPE-S は脚色を少なめにしたバージョンです。

以下は AI によるプレイログになります。

0,status,1,MEDIUM,ALIVE,平元

0,status,2,POSSESSED,ALIVE,GofukuLab

0,status,3,BODYGUARD,ALIVE,IPA

0,status,4,VILLAGER,ALIVE,饅飴

0,status,5,SEER,ALIVE,Y・Y

0,status,6,WEREWOLF,ALIVE,Team Fenrir

0,status,7,VILLAGER,ALIVE,swingby

0,status,8,WEREWOLF,ALIVE,iace10442

0,status,9,VILLAGER,ALIVE,CanvasSoft

0,status,10,VILLAGER,ALIVE,働きの悪い村

0,talk,0,4,VOTE Agent[06]

0,talk,1,1,Over

0,talk,2,10,VOTE Agent[02]

0,talk,3,3,Skip

0,talk,4,9,Over

0,talk,5,6,VOTE Agent[10]

0,talk,6,8,Over

0,talk,7,2,Over

0,talk,8,7,VOTE Agent[10]

0,talk,9,5,VOTE Agent[10]



0,whisper,0,6,Over  
0,whisper,1,8,COMINGOUT Agent[08] WEREWOLF  
0,whisper,2,6,Over  
0,whisper,3,8,Over  
0,talk,10,9,Over  
0,talk,11,8,Over  
0,talk,12,6,Over  
0,talk,13,5,Over  
0,talk,14,4,ESTIMATE Agent[03] WEREWOLF  
0,talk,15,1,Over  
0,talk,16,7,Over  
0,talk,17,10,Over  
0,talk,18,2,Over  
0,talk,19,3,Over  
0,whisper,4,6,Over  
0,whisper,5,8,Over  
0,talk,20,4,ESTIMATE Agent[06] WEREWOLF  
0,talk,21,5,Over  
0,talk,22,9,Over  
0,talk,23,8,Over  
0,talk,24,6,Over  
0,talk,25,1,Over  
0,talk,26,2,Over  
0,talk,27,3,Over  
0,talk,28,7,Over  
0,talk,29,10,VOTE Agent[01]  
0,whisper,6,8,Over  
0,whisper,7,6,Over  
0,talk,30,2,Over  
0,talk,31,10,Over  
0,talk,32,8,Over  
0,talk,33,5,Over  
0,talk,34,1,Over  
0,talk,35,4,Over  
0,talk,36,7,Over  
0,talk,37,6,Over

0,talk,38,9,Over  
0,talk,39,3,Over  
0,whisper,8,8,Over  
0,whisper,9,6,Over  
0,divine,5,1,HUMAN  
1,status,1,MEDIUM,ALIVE,平元  
1,status,2,POSSESSED,ALIVE,GofukuLab  
1,status,3,BODYGUARD,ALIVE,IPA  
1,status,4,VILLAGER,ALIVE,饅頭  
1,status,5,SEER,ALIVE,Y・Y  
1,status,6,WEREWOLF,ALIVE,Team Fenrir  
1,status,7,VILLAGER,ALIVE,swingby  
1,status,8,WEREWOLF,ALIVE,iace10442  
1,status,9,VILLAGER,ALIVE,CanvasSoft  
1,status,10,VILLAGER,ALIVE,働きの悪い村  
1,talk,0,10,VOTE Agent[01]  
1,talk,1,8,Over  
1,talk,2,5,VOTE Agent[07]  
1,talk,3,1,COMINGOUT Agent[01] MEDIUM  
1,talk,4,7,VOTE Agent[01]  
1,talk,5,6,VOTE Agent[10]  
1,talk,6,4,VOTE Agent[07]  
1,talk,7,2,COMINGOUT Agent[02] SEER  
1,talk,8,9,ESTIMATE Agent[02] SEER  
1,talk,9,3,Skip  
1,whisper,0,8,Over  
1,whisper,1,6,Over  
1,talk,10,1,Skip  
1,talk,11,8,Over  
1,talk,12,2,DIVINED Agent[09] HUMAN  
1,talk,13,10,VOTE Agent[07]  
1,talk,14,4,ESTIMATE Agent[03] WEREWOLF  
1,talk,15,7,VOTE Agent[10]  
1,talk,16,9,ESTIMATE Agent[01] MEDIUM  
1,talk,17,3,Over  
1,talk,18,6,Over

1,talk,19,5,Over  
1,whisper,2,8,Over  
1,whisper,3,6,Over  
1,talk,20,1,VOTE Agent[07]  
1,talk,21,7,Over  
1,talk,22,9,Over  
1,talk,23,8,Over  
1,talk,24,2,VOTE Agent[01]  
1,talk,25,10,VOTE Agent[03]  
1,talk,26,4,ESTIMATE Agent[06] WEREWOLF  
1,talk,27,3,Over  
1,talk,28,5,Over  
1,talk,29,6,Over  
1,whisper,4,8,Over  
1,whisper,5,6,Over  
1,talk,30,10,Over  
1,talk,31,1,Skip  
1,talk,32,9,Over  
1,talk,33,2,Over  
1,talk,34,7,VOTE Agent[01]  
1,talk,35,4,ESTIMATE Agent[01] MEDIUM  
1,talk,36,8,Over  
1,talk,37,3,Over  
1,talk,38,5,Over  
1,talk,39,6,Over  
1,whisper,6,6,Over  
1,whisper,7,8,Over  
1,talk,40,9,Over  
1,talk,41,1,Skip  
1,talk,42,7,Over  
1,talk,43,4,ESTIMATE Agent[02] SEER  
1,talk,44,2,Over  
1,talk,45,10,VOTE Agent[07]  
1,talk,46,3,Over  
1,talk,47,5,Over  
1,talk,48,6,Over

1,talk,49,8,Over  
1,whisper,8,6,Over  
1,whisper,9,8,Over  
1,talk,50,7,Over  
1,talk,51,10,Over  
1,talk,52,4,Over  
1,talk,53,2,Skip  
1,talk,54,1,Over  
1,talk,55,9,Over  
1,talk,56,3,Over  
1,talk,57,5,Over  
1,talk,58,6,Over  
1,talk,59,8,Over  
1,whisper,10,8,Over  
1,whisper,11,6,Over  
1,talk,60,7,Over  
1,talk,61,10,Over  
1,talk,62,2,Skip  
1,talk,63,4,Over  
1,talk,64,1,Over  
1,talk,65,3,Over  
1,talk,66,5,Over  
1,talk,67,6,Over  
1,talk,68,8,Over  
1,talk,69,9,Over  
1,whisper,12,8,Over  
1,whisper,13,6,Over  
1,talk,70,2,Over  
1,talk,71,10,Over  
1,talk,72,7,Over  
1,whisper,14,6,Over  
1,whisper,15,8,Over  
1,vote,1,7  
1,vote,2,6  
1,vote,3,8  
1,vote,4,7

1,vote,5,7  
1,vote,6,10  
1,vote,7,1  
1,vote,8,7  
1,vote,9,4  
1,vote,10,7  
1,divine,5,8,WEREWOLF  
1,guard,3,2,POSSESSED  
1,attackVote,6,9  
1,attackVote,8,2  
1,execute,7,VILLAGER  
1,attack,2,false  
2,status,1,MEDIUM,ALIVE,平兀  
2,status,2,POSSESSED,ALIVE,GofukuLab  
2,status,3,BODYGUARD,ALIVE,IPA  
2,status,4,VILLAGER,ALIVE,饅飩  
2,status,5,SEER,ALIVE,Y・Y  
2,status,6,WEREWOLF,ALIVE,Team Fenrir  
2,status,7,VILLAGER,DEAD,swingby  
2,status,8,WEREWOLF,ALIVE,iace10442  
2,status,9,VILLAGER,ALIVE,CanvasSoft  
2,status,10,VILLAGER,ALIVE,働きの悪い村  
2,talk,0,1,INQUESTED Agent[07] HUMAN  
2,talk,1,2,DIVINED Agent[05] HUMAN  
2,talk,2,3,Skip  
2,talk,3,4,VOTE Agent[06]  
2,talk,4,6,VOTE Agent[01]  
2,talk,5,10,VOTE Agent[06]  
2,talk,6,5,COMINGOUT Agent[05] SEER  
2,talk,7,8,Over  
2,talk,8,9,ESTIMATE Agent[02] SEER  
2,whisper,0,8,Over  
2,whisper,1,6,Over  
2,talk,9,4,ESTIMATE Agent[03] WEREWOLF  
2,talk,10,9,ESTIMATE Agent[01] MEDIUM  
2,talk,11,6,Over

2,talk,12,3,Over  
2,talk,13,1,Skip  
2,talk,14,5,DIVINED Agent[01] HUMAN  
2,talk,15,8,Over  
2,talk,16,2,VOTE Agent[05]  
2,talk,17,10,Over  
2,whisper,2,6,Over  
2,whisper,3,8,Over  
2,talk,18,2,Over  
2,talk,19,5,DIVINED Agent[08] WEREWOLF  
2,talk,20,8,COMINGOUT Agent[08] VILLAGER  
2,talk,21,1,Skip  
2,talk,22,3,Over  
2,talk,23,4,ESTIMATE Agent[06] WEREWOLF  
2,talk,24,9,ESTIMATE Agent[08] WEREWOLF  
2,talk,25,6,Over  
2,talk,26,10,VOTE Agent[08]  
2,whisper,4,6,Over  
2,whisper,5,8,Over  
2,talk,27,6,Over  
2,talk,28,8,Over  
2,talk,29,4,VOTE Agent[08]  
2,talk,30,3,Over  
2,talk,31,1,Skip  
2,talk,32,2,Over  
2,talk,33,5,VOTE Agent[08]  
2,talk,34,10,Over  
2,talk,35,9,ESTIMATE Agent[05] POSSESSED  
2,whisper,6,8,Over  
2,whisper,7,6,Over  
2,talk,36,1,VOTE Agent[08]  
2,talk,37,6,Over  
2,talk,38,2,Skip  
2,talk,39,4,ESTIMATE Agent[01] MEDIUM  
2,talk,40,10,Over  
2,talk,41,9,ESTIMATE Agent[07] VILLAGER

2,talk,42,8,Over  
2,talk,43,5,Over  
2,talk,44,3,Over  
2,whisper,8,6,Over  
2,whisper,9,8,Over  
2,talk,45,1,Skip  
2,talk,46,10,Over  
2,talk,47,4,Over  
2,talk,48,9,VOTE Agent[08]  
2,talk,49,6,Over  
2,talk,50,2,Skip  
2,talk,51,3,Over  
2,talk,52,5,Over  
2,talk,53,8,Over  
2,whisper,10,8,Over  
2,whisper,11,6,Over  
2,talk,54,1,Skip  
2,talk,55,9,Over  
2,talk,56,2,Skip  
2,talk,57,6,Over  
2,talk,58,4,Over  
2,talk,59,10,Over  
2,talk,60,3,Over  
2,talk,61,5,Over  
2,talk,62,8,Over  
2,whisper,12,8,Over  
2,whisper,13,6,Over  
2,talk,63,9,Over  
2,talk,64,1,Over  
2,talk,65,2,Over  
2,whisper,14,8,Over  
2,whisper,15,6,Over  
2,vote,1,8  
2,vote,2,5  
2,vote,3,8  
2,vote,4,8

2,vote,5,8  
2,vote,6,1  
2,vote,8,5  
2,vote,9,8  
2,vote,10,8  
2,divine,5,4,HUMAN  
2,guard,3,5,SEER  
2,attackVote,6,10  
2,attackVote,8,2  
2,execute,8,WEREWOLF  
2,attack,10,true  
3,status,1,MEDIUM,ALIVE,平元  
3,status,2,POSSESSED,ALIVE,GofukuLab  
3,status,3,BODYGUARD,ALIVE,IPA  
3,status,4,VILLAGER,ALIVE,饅頭  
3,status,5,SEER,ALIVE,Y・Y  
3,status,6,WEREWOLF,ALIVE,Team Fenrir  
3,status,7,VILLAGER,DEAD,swingby  
3,status,8,WEREWOLF,DEAD,iace10442  
3,status,9,VILLAGER,ALIVE,CanvasSoft  
3,status,10,VILLAGER,DEAD,働きの悪い村  
3,talk,0,6,VOTE Agent[01]  
3,talk,1,9,ESTIMATE Agent[02] SEER  
3,talk,2,2,DIVINED Agent[06] HUMAN  
3,talk,3,5,DIVINED Agent[04] HUMAN  
3,talk,4,1,INQUESTED Agent[08] WEREWOLF  
3,talk,5,4,VOTE Agent[06]  
3,talk,6,3,Skip  
3,whisper,0,6,Over  
3,talk,7,6,Over  
3,talk,8,2,VOTE Agent[05]  
3,talk,9,1,Skip  
3,talk,10,4,ESTIMATE Agent[02] WEREWOLF  
3,talk,11,5,VOTE Agent[03]  
3,talk,12,3,Over  
3,talk,13,9,ESTIMATE Agent[01] MEDIUM



3,whisper,1,6,Over  
3,talk,14,9,ESTIMATE Agent[08] WEREWOLF  
3,talk,15,4,ESTIMATE Agent[08] WEREWOLF  
3,talk,16,3,Over  
3,talk,17,2,Skip  
3,talk,18,1,Skip  
3,talk,19,6,Over  
3,talk,20,5,Over  
3,whisper,2,6,Over  
3,talk,21,1,Skip  
3,talk,22,4,ESTIMATE Agent[01] MEDIUM  
3,talk,23,2,Over  
3,talk,24,3,Over  
3,talk,25,9,ESTIMATE Agent[05] POSSESSED  
3,talk,26,5,Over  
3,talk,27,6,Over  
3,whisper,3,6,Over  
3,talk,28,3,Over  
3,talk,29,1,Skip  
3,talk,30,2,Skip  
3,talk,31,4,ESTIMATE Agent[05] SEER  
3,talk,32,9,ESTIMATE Agent[07] VILLAGER  
3,talk,33,5,Over  
3,talk,34,6,Over  
3,whisper,4,6,Over  
3,talk,35,4,Over  
3,talk,36,3,Over  
3,talk,37,9,VOTE Agent[08]  
3,talk,38,1,Skip  
3,talk,39,2,Over  
3,talk,40,5,Over  
3,talk,41,6,Over  
3,whisper,5,6,Over  
3,talk,42,9,Over  
3,talk,43,4,Over  
3,talk,44,3,Over

3,talk,45,1,Over  
3,whisper,6,6,Over  
3,vote,1,6  
3,vote,2,5  
3,vote,3,5  
3,vote,4,6  
3,vote,5,3  
3,vote,6,1  
3,vote,9,3  
3,divine,5,9,HUMAN  
3,guard,3,2,POSSESSED  
3,attackVote,6,3  
3,execute,5,SEER  
3,attack,3,true  
4,status,1,MEDIUM,ALIVE,平兀  
4,status,2,POSSESSED,ALIVE,GofukuLab  
4,status,3,BODYGUARD,DEAD,IPA  
4,status,4,VILLAGER,ALIVE,餛飩  
4,status,5,SEER,DEAD,Y・Y  
4,status,6,WEREWOLF,ALIVE,Team Fenrir  
4,status,7,VILLAGER,DEAD,swingby  
4,status,8,WEREWOLF,DEAD,iace10442  
4,status,9,VILLAGER,ALIVE,CanvasSoft  
4,status,10,VILLAGER,DEAD,働きの悪い村  
4,talk,0,9,ESTIMATE Agent[02] SEER  
4,talk,1,6,VOTE Agent[01]  
4,talk,2,2,DIVINED Agent[04] WEREWOLF  
4,talk,3,1,INQUESTED Agent[05] HUMAN  
4,talk,4,4,VOTE Agent[02]  
4,whisper,0,6,Over  
4,talk,5,2,Skip  
4,talk,6,9,ESTIMATE Agent[01] MEDIUM  
4,talk,7,1,Skip  
4,talk,8,4,ESTIMATE Agent[02] WEREWOLF  
4,talk,9,6,Over  
4,whisper,1,6,Over

4,talk,10,2,Skip  
4,talk,11,9,ESTIMATE Agent[08] WEREWOLF  
4,talk,12,1,Skip  
4,talk,13,4,ESTIMATE Agent[08] WEREWOLF  
4,talk,14,6,Over  
4,whisper,2,6,Over  
4,talk,15,4,ESTIMATE Agent[01] MEDIUM  
4,talk,16,1,Skip  
4,talk,17,2,VOTE Agent[04]  
4,talk,18,9,ESTIMATE Agent[05] POSSESSED  
4,talk,19,6,Over  
4,whisper,3,6,Over  
4,talk,20,9,ESTIMATE Agent[05] VILLAGER  
4,talk,21,2,Over  
4,talk,22,1,Skip  
4,talk,23,4,Over  
4,talk,24,6,Over  
4,whisper,4,6,Over  
4,talk,25,2,Skip  
4,talk,26,1,Skip  
4,talk,27,9,VOTE Agent[08]  
4,talk,28,4,Over  
4,talk,29,6,Over  
4,whisper,5,6,Over  
4,talk,30,9,Over  
4,talk,31,1,Over  
4,talk,32,2,Over  
4,whisper,6,6,Over  
4,vote,1,9  
4,vote,2,4  
4,vote,4,2  
4,vote,6,1  
4,vote,9,4  
4,attackVote,6,1  
4,execute,4,VILLAGER  
4,attack,1,true

5,status,1,MEDIUM,DEAD,平元  
5,status,2,POSSESSED,ALIVE,GofukuLab  
5,status,3,BODYGUARD,DEAD,IPA  
5,status,4,VILLAGER,DEAD,饅頭  
5,status,5,SEER,DEAD,Y・Y  
5,status,6,WEREWOLF,ALIVE,Team Fenrir  
5,status,7,VILLAGER,DEAD,swingby  
5,status,8,WEREWOLF,DEAD,iace10442  
5,status,9,VILLAGER,ALIVE,CanvasSoft  
5,status,10,VILLAGER,DEAD,働きの悪い村  
5,talk,0,6,COMINGOUT Agent[06] WEREWOLF  
5,talk,1,2,DIVINED Agent[09] HUMAN  
5,talk,2,9,ESTIMATE Agent[02] SEER  
5,whisper,0,6,Over  
5,talk,3,9,ESTIMATE Agent[01] MEDIUM  
5,talk,4,6,VOTE Agent[09]  
5,talk,5,2,VOTE Agent[04]  
5,whisper,1,6,Over  
5,talk,6,9,ESTIMATE Agent[08] WEREWOLF  
5,talk,7,2,Over  
5,talk,8,6,Over  
5,whisper,2,6,Over  
5,talk,9,9,ESTIMATE Agent[05] POSSESSED  
5,talk,10,2,Skip  
5,talk,11,6,Over  
5,whisper,3,6,Over  
5,talk,12,9,ESTIMATE Agent[05] VILLAGER  
5,talk,13,2,Over  
5,talk,14,6,Over  
5,whisper,4,6,Over  
5,talk,15,9,VOTE Agent[08]  
5,talk,16,2,Over  
5,talk,17,6,Over  
5,whisper,5,6,Over  
5,talk,18,9,Over  
5,whisper,6,6,Over

5,vote,2,6  
5,vote,6,9  
5,vote,9,2  
5,attackVote,6,9  
5,execute,9,VILLAGER  
5,attack,-1,false  
6,status,1,MEDIUM,DEAD,平元  
6,status,2,POSSESSED,ALIVE,GofukuLab  
6,status,3,BODYGUARD,DEAD,IPA  
6,status,4,VILLAGER,DEAD,饅頭  
6,status,5,SEER,DEAD,Y・Y  
6,status,6,WEREWOLF,ALIVE,Team Fenrir  
6,status,7,VILLAGER,DEAD,swingby  
6,status,8,WEREWOLF,DEAD,iace10442  
6,status,9,VILLAGER,DEAD,CanvasSoft  
6,status,10,VILLAGER,DEAD,働きの悪い村  
6,result,1,1,WEREWOLF