

## howls アルゴリズム概要

使用したプログラムは調査用のプログラムをほぼそのまま流用しました。

カミングアウトのタイミングで勝率がどのように変化するのか、を調査していて最も勝率が高かったパターンを利用しています。つまりほぼ決め打ちで作戦を決定しています。また、能力結果以外の発言をしないものとなっています。

村人は他の人の話から矛盾を探す。

占い師は初日にとりあえず CO して、結果報告していきます。

霊媒師は狼見つけたら CO して、結果報告していきます。

狩人は CO せず、CO した占い師や霊媒師を守り続けます。

狂人は初日に占い CO して偽結果を報告していきます。

人狼は白っぽい人から襲撃していきます。

投票をするにあたっては、CO した占い師と霊媒師の結果報告から黒に近い人を優先して処刑するようにしています。