

第2回人狼知能大会

Daisy エージェント概要説明

チーム daisy

連絡先 dsytk7@gmail.com

目的

チーム daisy は今回が初参加です。

そのため、人狼の基本となる以下の2点に注意してエージェントを作成しました。

- ・ 各役職の仕事をきっちり行えるようにする
 - ▶ 結果の発言忘れなど、ケアレスミスの排除を徹底
- ・ 自分の意見をしっかり発言し、相手の発言を自分の行動に反映させる

基本設計

エージェントの行動は if-then ルールで設計されています。

if-then ルールとは、例えば「人狼だと占われたら、占い師を人狼だと告発する」のように「条件 A を満たしたら行動 B をする」という規則の形式です。

役職の推定

Daisy エージェントでは簡単な役職の推定をおこなっています。

これを基に占い先や襲撃先を決定します。推定には主に次の要素を考慮しています。

- ・ CO(カミングアウト)した人物であるか、その役職は何であったか
- ・ CO が偽の可能性はどれだけ考えられるか
- ・ 人狼だと判定されたエージェントであるか

候補が複数の場合には、候補の中からランダムで役職を割り当てます。

役職の方針

村人

人狼の数が残り1人であると確定した場合、PP(パワープレイ)を仕掛ける為に、役職をCOします。これは、村人陣営全体の共通方針です。

占い師

基本はCOせず、潜伏の方針です。ただし、偽のCOをされた場合には、対抗してCOをします。また、占い結果が人狼の人物を特定した場合、潜伏中であっても即座にCO

し、発言していない全ての占い結果について報告します。

霊能者

基本方針は潜伏です。占い師同様、偽のCOをされるか、人狼を発見し次第、霊能者としてCOし、それまでの結果を報告します。

狩人

占い師だともまれる人物を優先して護衛します。占い師の候補がない場合には、ランダムで護衛対象を決めます。

人狼

占い師を優先的に襲撃します。ただし、他のエージェントから襲撃先を提案された場合には、そちらに同調して、同じ対象を襲撃先に指定します。

また、人狼が残り1人になってしまい、村人の人数が少なくなった場合、村人としてCOします。これは、村人陣営のPPへ対抗するためです。

狂人

初日に、占い師COした人物が1名以下の場合、占い師としてCOします。

また、PPが可能な人数となった場合には狂人としてCOします。

行動の方針

周りの投票予告に自分の投票先を合わせるなど、協調性を重視して実装しています。

襲撃 Attack	他の人狼の襲撃希望先を優先する。希望先の提案がなかった場合、占い師だと思っているエージェントを襲撃先にする。
占い Divine	人狼だと思っているエージェントを占う。
護衛 Guard	占い師だと推定するエージェントを護衛する。
投票 Vote	会話中で、最も投票の予告をもらっている人物に投票する。
囁き Whisper	襲撃先の希望をこまめに伝達する。
発言 Talk	下記参照。

発言は、役職としての発言を除き、受け身な姿勢で実装しています。

自身にとって不利な発言、例えば「人狼として予想された」場合に反論をするなどです。