

# チーム「aplain (学生)」概要紹介

2017年8月21日

## チーム概要

学生1人で卒業研究関係で制作しているチームです。

## 背景

もともとは作りたいものがあったのですが、いろいろな問題を抱えていて解決できなかったので、とりあえず期限に間に合うようにサンプルの改良版を作って提出してみた。

## アルゴリズムについて

サンプル（2017年7月当時）のものに以下の追加要素を加えたもの。

なおサンプルは <https://github.com/aiwolf/AIWolfClient/tree/0.4.x/src/org/aiwolf/sample/player> にある。

### 村人陣営共通

- ・人狼の候補者にどれくらい人狼らしいかという数値をつける。

### 占い師・霊媒師

- ・釣られそうになった場合カミングアウトする。

### 人狼陣営共通

- ・投票先発言によって処刑先が確定した時便乗する。（対身内含め）
  - 決勝提出締め切りすら過ぎてから気づいたので修正できていないけれど、2回目以降の投票について対身内について反映されていない。

### 人狼

- ・占い、霊媒が2人出ている場合は潜伏するように変更。
- ・占い、霊媒が2人以上出ている場合は狂人候補に追加。

サンプル部分を含め、すべてルールベースでできている。詳しいことはソースコード内のコメントを参照。

## 実行手順

以下のクラス名でサーバに接続する。

`com.gmail.aplain52lab.AplainRoleAssignPlayer`