

# チーム Romanesco アルゴリズム概要

Romanesco

2018/03/04

本プログラムは5 人人狼と 15 人人狼で違う行動をする。

## 1 5 人人狼

### 1.1 村人

カミングアウト (以下, CO) した占い師による占い結果が人狼だった発言がされた場合, その人に投票する。

### 1.2 占い師

1 日目の初ターンは占い師 CO する。

初日の占い結果が人狼だった場合, 占い結果を発言し, 占い対象に投票する。

占い結果が人間だった場合, 占い対象エージェント以外で占い師 CO していないエージェントに占い結果人狼だった発言を行う。また占い師 CO が自分以外に 2 人いた場合, その 2 人のどちらかに占い結果人狼だった発言する。

占い結果人狼だった発言の対象エージェントに投票する。

2 日目はパワープレイ阻止のため, 初ターンは人狼 CO する。

占い結果と 1 日目の CO 発言から, 人狼と思われるエージェントに投票する。

### 1.3 人狼

80%の確率で潜伏戦略, 20%の確率で占い師戦略を行う。

#### 1.3.1 潜伏戦略

1 日目は村人と全く同じ行動をする。占い師 CO したエージェント以外に襲撃を行う。

2 日目は初ターンに人狼 CO し, PP をする。再投票になった場合, 狂人の投票にあわせる。

## 1.4 裏切り者

1日目は占い師 CO し、占い師 CO 以外に占い結果人狼だった発言し、投票する。

2日目は狂人 CO し、人狼 CO して他の人の投票を自分に集める。人狼 CO していないエージェントまたは1日目に占い師 CO しているエージェントに投票する。

## 2 15 人人狼

### 2.1 村人

3, 5, 7 ターン目に、投票が集まっているエージェントに投票発言をし投票する。

### 2.2 占い師

初日の初ターンに占い師 CO する。占い結果を発言し、占い結果が人狼だった場合そのエージェントに投票する。

### 2.3 霊能師

基本的に村人と同じ行動をする。

2日目に霊能師 CO し、霊能結果を発言する。

3日目以降は初ターンに霊能結果を発言する。

### 2.4 狩人

基本的に村人と同じ行動をする。

護衛対象は占い師 CO したエージェントを護衛する。占い師が1人でも襲撃された場合、霊能者 CO したエージェントを護衛する。

1度護衛が成功した場合、そのエージェントを護衛し続ける。

### 2.5 人狼

基本的に村人と同じ行動をする。

5ターン目以降は投票が集まっても人狼には投票しない。

囁きで適当なエージェントに襲撃発言、そのエージェントに襲撃する。

### 2.6 裏切り者

初日の初ターンは占い師 CO し、自分以外で占い師 CO したエージェントに占い結果黒だった発言をし、投票する。

以降占い師 CO したエージェントに占い結果黒だった発言をし、投票していく。占い師がいなくなった場合霊能師 CO したエージェントに占い結果黒だった発言をし、投票していく。