

konno エージェント 概要紹介

概要

15 人村に関しては、基本戦術をベースにしており、村人エージェントの投票先は RNN を用いて決定するエージェントになります。

5 人村に関しては、基本戦術をベースにしており、if-then で投票先を決定します。

基本戦術

- 村人陣営は基本、目立った行動は行わない。占い師、霊媒師は CO 日数または対抗 CO で CO を行う。狩人は占い師優先で防衛を行う。
- 裏切り者は偽占い師を騙る。人狼は村人、占い師、霊媒師の中からランダムに役職を騙る。裏切り者は初日 CO、人狼は CO 日数または対抗 CO で CO を行う。

15 人村

- RNN を用いて人狼陣営を推定。DL4J を使用。
- 学習には第 3 回人狼知能大会決勝戦のログを使用。人狼陣営に関して推定を行う。
- 入力する情報は日付や占い判定、投票先などの情報を入力。

5 人村

- 5 人村に用いられる村人、占い師、裏切り者、人狼はすべて基本戦術をベースしたエージェント。
- 今回は 5 人村に用いられるパワープレイなどの戦術は使用していません。