

チーム Udon アルゴリズム概要

2018/08/20

チーム Udon

- エージェント概要

人狼プレイヤーが AI 人狼で勝つための思考を詰め込んだエージェントです。

- 処理の概要（昨年までと同じ）

1. 全人外パターンを列挙し、成立するパターンのみ残す
2. 各人外パターンにスコアを付ける
3. 各エージェントへの各行動にスコアを付ける
4. 実際に行動したり話したりする

- 推理

人狼同士は投票が少ないという推理の他、人狼利になる行動や、人狼で出やすい癖を捕まえています。今年是对戦中に発言を記憶し、発言傾向からの推理も行ってみました。雑実装のため効果は微妙でした。

- 行動

再投票時に 1 回目の投票結果を参考にするなど、細かい調整を行いました。一方でスコアの重みが噛み合わず、意図しない投票をするバグが残るなど、評価関数の数が増えて調整が難しくなってきました。

- 発言

学習されてしまうため、CO、占霊結果、投票以外の発言は控えました。また、学習エージェントへの対応として、41 戦目以降に村人の特徴が出るよう動きを調整しています。

- 5 人人狼への対応

真占の判定騙りへの対処として、判定から成立しないパターンも削除せず低スコアをつけるようにしました。また自分も判定騙りを取り入れました。

以上