

spicy2 アルゴリズム概要

2018年8月24日

1. チーム
 - ・ Spicyは摂南大学の大学生3名で構成されています。今回は初参加で、卒業研究のテーマとして参加しました。
2. クラス
 - ・ クラス名 「spicy2.py」
 - ・ “./spicy2.py -h localhost -p 10000” で接続できます
3. 基本設計
 - a. ベース
 - i. チームcashさんのpython_sample.py(ver0.4.9) をベースとさせて頂いています
 - b. 共通戦略
 - i. PP
 1. TALK : 残り人数が3人の時に狂人はCO、狂人COがあると人狼は人狼COする。人狼COがあった時に村陣営Agentは人狼COする
 2. VOTE : 狂人CO,人狼COが1人以上いた時のみ、何もCOしていないAgentがいたらそのAgentに、いなければ人狼CO側から投票する
 - c. 15人人狼
 - i. 村人、狩人、霊媒師
 - ・ 占い師COが3人以上なら、ローラーを行う
 - d. 5人人狼
 - i. 人狼
 1. 占い師COが2人なら、その他のAgentを襲撃する（最終局面でPPするため）
 2. 占い師COが一人なら、その他のAgentを襲撃する
 3. 村人として強いAgentから襲撃する
 4. まれに占い師COする
 - ii. 狂人
 1. 初日に占い師COする

iii. 占い師

1. 占い結果を投票に使用する
2. 初日は勝率が高いAgentを占う

iv. 村人

1. 占い師COが2人なら、その他のAgentに投票する

4. その他

DNNで作成した人狼推定モデルを実装して挑みたかったが、chainer関連のライブラリーエラーが予備予選で確認され動作確認を十分に行えなかったため今回の大会では諦める結果となりました。予備予選で実行はできていたので、次年度はそちらも作成して挑戦したいと思います。

5. 連絡先

摂南大学

経営学部 栢木ゼミ

倉崎敦至 : kurasaki315@gmail.com

竹内裕人 : takeuchi.hrt@gmail.com

松田佳大 : kuragaritouge44@gmail.com