

CEDEC2017 第4回人狼知能大会

2018/08/24

yskn67

1. コンセプト

今回のコンセプトは「白アピ」です。時間がそれほどなかったので、狼位置の推論を頑張るより自分が吊られないようにする方が勝率が上がるのではという考えからこの戦略をとりました。

2. 実装

基本的な実装はcashさんのPythonライブラリに付属しているpython_sample.pyに以下の機能を付け加えました。

1. VOTEの前にESTIMATEの発言を行う

これは単純に「～に投票する」というだけでなく「～が狼目なので～に投票する」の方が村人っぽく映るだろうという想定です。

2. 5人村なら残り3人の時に、15人村なら残り5人の時に村人、狩人、人狼の場合は狂人CO、狂人は人狼COを行う

残り人数が少なくなってPP盤面になった場合狂人COすることで、PP機能を持ったエージェントを炙り出せるかなという想定かつその盤面では狂人を吊ってる暇はないと考え人狼も狂人COすることで吊り逃れする算段です。逆に狂人は人狼を吊り縄から守る為、あえて人狼COすることで投票を自分に集めます。

3. 改善方針

今回の実装はサンプルコードに少し機能を付け加えただけなので以下の部分にはかなり改善余地があります。

1. 人狼位置推論

今回の実装はサンプルコードそのままの実装となっており、盤面によって固定の位置を怪しむ実装になっていました。この辺りは当日の発言を加味しながら人狼位置を推論する作りにしたいと思います。

2. PP判断

今回の実装では霊媒師の結果を見ずに狂人COを行っていたのでここの判断を正確に行えるようにしたいと思います。