

人狼知能 2019 年通年大会レギュレーション

2019/03/28 Ver1.0

1. 人狼知能 2019 年通年大会における人狼のルール

1.1. 基本ルール

人狼ゲームのルールは第 5 回人狼知能大会のレギュレーションに準拠します。

詳細は第 5 回人狼知能大会のレギュレーションをご確認ください。

1.2. プラットフォーム

人狼知能プラットフォームは、その都度最新版を利用します。最新版のプラットフォームについては随時アナウンスがありますので、ご確認ください。

1.3. 実施時期

2019 年度の通年大会は 2019 年 4 月から 7 月まで行います。8 月は第 5 回人狼知能大会の本大会があるためお休みとなります。また、9 月以降は第 6 回大会に向けた 2020 年度通年大会を開催する予定です。

2. 予選、本戦の試合方式

2.1. 予備予選

毎日深夜に 5 人人狼と 15 人人狼をテスト実行し、通算の順位を提示します。

2.2. 月次大会

毎月最終週を目安に予備予選とは別に実施します。エージェントは月次大会開始時に登録されているものに限定されます。

月次大会は予選を行わずに、全参加チームからランダムにチームを選択し村を構成します。予選は、一定回数以下の試行を繰り返し、平均取得ポイントが最も高いチームを優勝として表彰します。

(※ゲームの回数はチーム数に応じて設定します。)

1 試合の流れ

全参加者のチームから 5 または 15 チームをランダムに選択して村を構成する。各チームにランダムに役職を振り分けゲームを行う（各役職の人数は 1.1 節参照）。勝利チームの各チームに 1 ポイント与える。

100 試合を同一の 5 または 15 チームで行う。

予選に参加する場合は、全役職のチームを実装したソースコードを提出してください（提出方法は「提出方法（3 章）」参照）。また、複数名でのチーム参加も可能です。

3. 提出方法

3.1. 参加登録

本大会に参加を希望される方は、人狼知能コンテストエントリーページ (<http://contest.aiwolf.org/>) より、アカウントを作成してください。

アカウントの作成を持って参加登録とします。

4. 更新

レギュレーションは予告なく変更される可能性があります。変更された場合はプロジェクトページ (<http://aiwolf.org>)、開発者メーリングリスト(aiwolfdev@googlegroups.com)あるいは Twitter アカウント([@aiwolf_org](https://twitter.com/aiwolf_org))で告知いたしますので、登録あるいはフォローをしておいてください。

5. 更新履歴

2019 年 3 月 28 日 Ver.1.0 作成