

# PaSeRi

PaSeRi is an agent that has multiple agents generated by Aiwolf Generator (\*1).

\*1: Aiwolf Generator - <https://aiwolf-generator.herokuapp.com/>

The Agent Generator can specify the parameters of the agent to be created. However, since this is a Japanese web site, the parameter tables are written in Japanese.

## agent = 5

	村人	占い師	人狼	裏切者
投票の基本方針	人狼 狙い撃ち	人狼 狙い撃ち	他プレイヤー と票を 合わせる	人狼 狙い撃ち
投票において味方の 占い師を保護するか	する	する	する	する
発言の基本方針	怪しい人を 積極的に 表明する	怪しい人を 積極的に 表明する	怪しい人を 積極的に 表明する	怪しい人を 積極的に 表明する
占い先・襲撃先の 決定の基本方針		自分が人狼 だと思っ た人を占う	占い師を 狙う	
勝率に対する占い・ 襲撃先決定方針		勝率の 高い人 を占う	勝率の 高い人 を狙う	
占い先報告の基本方針・ 占い師を騙る場合の結果報告		自分が 怪しい と思っ た人に 黒出し	黒出し 多め	黒出し 多め
相手の癖を過去の試合 から学習するか	積極的に 学習する	積極的に 学習する	積極的に 学習する	積極的に 学習する

In the case of five agents, only one type is available. This is a combination that I thought was strong and has no basis in evidence.

## agent = 15

In the case of 15 agents, there are up to 12 different agents depending on the role. Each agent plays the game five times in the role, and the one with the highest winning percentage is selected for the remaining games. However, deciding which agents to use in this way is problematic because it did not take into account the number of matches. There are 12 types of werewolf agents, so 60 matches are required.

役職 戦略	エージェント 番号	投票の 基本方針	投票 において 味方の 保護	投票 における 身内 切り	発言 の 基本 方針	占い先決定方針 護衛先決定 方針 襲撃先決 定方針	勝率 に 対 する	占い 先 報 告	占い 騙り 味 方	相手 の 癖 を 学 習 す る か
村人	1	人狼狙い撃ち	する		怪しい人					積極的に学習する
村人	2	人狼狙い撃ち	する		同調					積極的に学習する
村人	3	人狼狙い撃ち	する		バランス					積極的に学習する
村人	4	票を合わせる	する		怪しい人					積極的に学習する
村人	5	票を合わせ	する		同調					積極的に学習する

		る								
村人	6	票を合わせる	する		バランス					積極的に学習する
村人	7	バランス	する		怪しい人					積極的に学習する
村人	8	バランス	する		同調					積極的に学習する
村人	9	バランス	する		バランス					積極的に学習する
占い師	1	人狼狙い撃ち	する		怪しい人	人狼だと思う人	勝率の高い人	結果を素直に		積極的に学習する
占い師	2	人狼狙い撃ち	する		怪しい人	怪しまれてる人	勝率の高い人	結果を素直に		積極的に学習する
占い師	3	人狼狙い撃ち	する		同調	人狼だと思う人	勝率の高い人	結果を素直に		積極的に学習する
占い	4	人狼狙い	する		同調	怪しまれてる人	勝率の高	結果を素		積極的に学習

師		撃ち					い人	直に		する
占い師	5	票を合わせる	する		怪しい人	人狼だと思 う人	勝率の 高い人	結果を 素直に		積極 的に 学習 する
占い師	6	票を合わせる	する		怪しい人	怪しまれて る人	勝率の 高い人	結果を 素直に		積極 的に 学習 する
占い師	7	票を合わせる	する		同調	人狼だと思 う人	勝率の 高い人	結果を 素直に		積極 的に 学習 する
占い師	8	票を合わせる	する		同調	怪しまれて る人	勝率の 高い人	結果を 素直に		積極 的に 学習 する
霊媒師	1	人狼狙い撃ち	する		怪しい人					積極 的に 学習 する
霊媒師	2	人狼狙い撃ち	する		同調					積極 的に 学習 する
霊		人狼狙			バラ					積極 的に

媒師	3	い撃ち	する		ンス					学習する
霊媒師	4	票を合わせる	する		怪しい人					積極的に学習する
霊媒師	5	票を合わせる	する		同調					積極的に学習する
霊媒師	6	票を合わせる	する		バランス					積極的に学習する
霊媒師	7	バランス	する		怪しい人					積極的に学習する
霊媒師	8	バランス	する		同調					積極的に学習する
霊媒師	9	バランス	する		バランス					積極的に学習する
狩人	1	人狼狙い撃ち	する		怪しい人	占い師		勝率の高い人		積極的に学習する
		人						勝		

狩人	2	狼狙い撃ち	する		怪しい人	霊媒師	率の高い人			積極的に学習する
狩人	3	人狼狙い撃ち	する		同調	占い師	勝率の高い人			積極的に学習する
狩人	4	人狼狙い撃ち	する		同調	霊媒師	勝率の高い人			積極的に学習する
狩人	5	票を合わせる	する		怪しい人	占い師	勝率の高い人			積極的に学習する
狩人	6	票を合わせる	する		怪しい人	霊媒師	勝率の高い人			積極的に学習する
狩人	7	票を合わせる	する		同調	占い師	勝率の高い人			積極的に学習する
狩人	8	票を合わせる	する		同調	霊媒師	勝率の高い人			積極的に学習する
		人					勝		味	



人狼	8	票を合わせる	する	する	怪しい人	霊媒師	勝率の高い人	本物らしく	味方に白出し	積極的に学習する
人狼	9	票を合わせる	する	する	怪しい人	狩人	勝率の高い人	本物らしく	味方に白出し	積極的に学習する
人狼	10	票を合わせる	する	する	同調	占い師	勝率の高い人	本物らしく	味方に白出し	積極的に学習する
人狼	11	票を合わせる	する	する	同調	霊媒師	勝率の高い人	本物らしく	味方に白出し	積極的に学習する
人狼	12	票を合わせる	する	する	同調	狩人	勝率の高い人	本物らしく	味方に白出し	積極的に学習する
裏切者	1	人狼狙い撃ち	する		怪しい人			本物らしく		積極的に学習する
裏切者	2	人狼狙い撃ち	する		怪しい人			黒多め		積極的に学習する



裏切者	3	人狼狙い撃ち	する		怪しい人			人狼白狙い	積極的に学習する
裏切者	4	人狼狙い撃ち	する		同調			本物らしく	積極的に学習する
裏切者	5	人狼狙い撃ち	する		同調			黒多め	積極的に学習する
裏切者	6	人狼狙い撃ち	する		同調			人狼白狙い	積極的に学習する
裏切者	7	票を合わせる	する		怪しい人			本物らしく	積極的に学習する
裏切者	8	票を合わせる	する		怪しい人			黒多め	積極的に学習する
裏切者	9	票を合わせる	する		怪しい人			人狼白狙い	積極的に学習する

裏切者	10	票を合わせる	する		同調			本物らしく	積極的に学習する
裏切者	11	票を合わせる	する		同調			黒多め	積極的に学習する
裏切者	12	票を合わせる	する		同調			人狼白狙い	積極的に学習する