第 4 回人狼知能国際大会

チーム名：KP22

1　はじめに

1.1　環境

・AIWolf platform ver.0.6.2
・path: org.aiwolf.aiwolfgenerator.KEI2022

1.2　概要

このエージェントは、AIWolf Generator で作成されたものである。また、第 3 回人狼知能国際大会に出場した際の、エージェントを元に一部パラメータを変更して作成した。

2　戦略(5 人村)

2.1　村人陣営

投票は人狼狙い撃ちし、占い師・霊媒師・狩人を保護をする。怪しい人を積極的に表明する。積極的に学習する。

2.1.1　占い師

勝率が高い人自分が人狼だと思う人を占い、結果を素直に伝える。

2.2　人狼陣営

投票において占い師・霊媒師・狩人保護をしない。積極的に学習する

2.2.1　人狼［テーマ：あたかも村人陣営のように振る舞う］

5 人村の場合は人数が少ないため、怪しまれるとすぐに追放されてしまう可能性が高い。故にあたかも村人陣営のように振る舞うようなパラメータを選んだ。
投票先は他プレイヤーと票を合わせ、発言は他プレイヤーと同調する。襲撃先は勝率が高い人、占い師を狙う。占い師を騙る場合、本物らしくふるまう。

2.2.2　裏切者［テーマ：人狼の補助］

投票発言は人狼率の高いエージェントに対して高い確率で行うが、実際の投票は占い師の確率が高いエージェントに入れる。
占い師を騙る場合、人狼率の高いエージェントに白出しを行い、村人率が高いエージェントに黒出しする。

3　戦略(15 人村)

3.1　市民陣営

投票は人狼狙い撃ちし、占い師・霊媒師・狩人を保護をする。怪しい人を積極的に表明する。積極的に学習する。

3.1.1　占い師

勝率が高い人、自分が人狼だと思う人を占い、結果を素直に伝える。

3.1.2　狩人

占い師、勝率の高い人を護衛する。

3.2　人狼陣営

投票において占い師・霊媒師・狩人保護をしない。積極的に学習する

3.2.1　人狼［テーマ：村を混乱させる］

15 人村の場合は人数が多く、人狼も 3 人いる。吊られるのを気にせず多くのエージェントに黒出しをすることで村を混乱させる。
投票先は他プレイヤーと合わせ、怪しい人は積極的に表明する。襲撃先は占い師、または狩人を狙う。
味方人狼にのみ白出しをするとラインを怪しまれてしまうので、身内切りをする。
PP 時の 0.8 割の確率で人狼 CO

3.2.2　裏切者［テーマ：人狼の補助］

投票先はバランスを取ることで、人狼が吊られるのを回避する。占い師を騙る場合、人狼への白出し狙い。
PP 時の 0.8 割の確率で裏切者 CO