

swing by

アルゴリズム

- 占い師
- 占い
- カミングアウトした者や人狼だと人狼側だと思う Agent を優先的に占う
- 処刑されそうなエージェントは対象から外す

カミングアウト

- 自分が処刑されそうになった時
- 人狼を見つけた時

• ボディガード

- ガード
- カミングアウトし、人狼側だと判断出来なかったエージェントの中からランダムでガード
- 死人が出なかった場合はその日にガードしたエージェントを継続的にガード

• 霊媒師

- カミングアウト
- 人狼を見つけた時
- 自分が処刑されそうな時
- 占いされた Agent やカミングアウトしたエージェントが処刑された時

• 狂人

- カミングアウト
- 1 日目に占い師になりすます。
- 一日目にランダムで人狼と占う
- 一日目以外はランダムに村人と占う

• 人狼

- 襲撃

- 処刑されなそうな人
- カミングアウトが複数いる場合はカミングアウトしたエージェント
- カミングアウトが一人以下の場合はランダムで選択

- カミングアウト

- 自分が処刑されそうになったら占い師になりすます。

チーム名: swingby

mail: eveningcalms@gmail.com

•村人

ー共通に記載のアルゴリズムのみ

•共通

-人狼側と村人側に別ける

--襲撃されたら村人側

--村人側を人狼と判断したら人狼側

--自分と同じ役職をカミングアウトしたら人狼側

--日数分の霊媒結果や占い結果を報告しなかったら人狼側など

-投票

--人狼側が生きていれば人狼側で他の Agent が一番投票しそうな Agent に投票

--人狼側がいなければ生きていて、一番投票されそうな Agent に投票

チーム名:swingby

mail:eveningcalms@gmail.com