

第5回人狼知能大会プロトコル部門

チーム名：mikami

1. 環境

- ・ 開発言語:Java
- ・ path: jp.ac.yamagata_u.st.tkr30786

2.概要

このエージェントは「人狼知能で学ぶ AI プログラミング」の3章1節のエージェントを私なりに変更したプログラムである。

3.既存のアルゴリズムから変更した点

・ 村人

村人で変更した点は、人狼が PP (パワープレイ) するときに CO (カミングアウト) した場合、この村人エージェントも人狼 CO するというものである。

・ 占い師

占い師で変更した点は、1日目に CO するという点である。

・ 霊媒師

霊媒師で変更した点は、1日目に CO するという点である。

・ 狩人

狩人で変更した点は2つある。1つ目は、投票で自分への投票宣言が2票以上の場合、狩人COをするというものである。2つ目は2回護衛に成功したら護衛COし、護衛したエージェントを報告するというものである。

・ 人狼

人狼で変更した点は、占おうとした先が襲撃されていたら、その占い結果を白にするというものである。

・ 狂人

狂人で変更した点は、人狼がCOして、PPした時に、狂人もCOするというものである。

・ BasePlayer

BasePlayer で変更した点は、他のエージェントがだれに投票したかの List を作るというものである。