

# チーム Y・Y

## 人狼知能アルゴリズム概要説明

### 1. 用語

短くまとめるために人狼用語を使用する。

白	村人判定。またそれを出された人
黒	人狼判定。またそれを出された人
CO	カミングアウト。自分の役職を言う
役職	ここでは占い師、霊能者、狩人といった何か能力ある役のこと。
騙り	人狼や狂人が嘘をついて、自分が本物の役職であるように振舞うこと
真	人狼や狂人の騙りでなく本物の役職。ここでは現状真と思われる人を含む

### 2. 人間共通の動作

#### ・投票対象

投票は4日以内なら次の優先順位に従う

1	確定人狼陣営
2	セオリーより追放したい人物
3	占い師に人狼判定を出された人物
4	役職COと占われた人を除いてランダム
5	自分を除いた残りからランダム

4日目を超えた場合、優先順位3以降が変更

3	真占いが人狼と判定した人物
4	真占いが村人と判断した人物及び真占いを除きランダム
5	確定白を除きランダム

#### ・発言

1	自分が今日投票しようと考えている投票対象を発言する
2	投票対象が変わったら再度発言する

### 3. 役職持ち共通の動作

#### ・COについて

以下の条件のいずれが満たした場合はCOする

占い師に人狼だと言われる
占い師の時、人狼を引き当てる
2日目になる(狩人を除く)
追放されそうになる

#### ・発言について

COしていない状態で、COすべき状態になった場合はCO発言をする
COをしている状態で、発言していない占い(霊能)結果がある場合は発言する

### 4. 占い師の動作

#### ・占い対象の決定

下の条件に合う範囲から占い対象を考える。

1	自分が既に占った人、対抗占い師、霊能者、投票されそうな人を除く
2	自分が既に占った人、投票されそうな人を除く

### 5. 狩人の動作

#### ・護衛対象

1	真占い
2-a	占い3COで、霊能CO 1人なら霊能者
2-b	占い2CO以下なら占い師。 占い師が生存していなければ霊能者
3	確定白

## 6. 人狼の動作

### ・投票対象

仲間の人狼を除いて、1番投票されそうな人

### ・襲撃対象

1	狩人 CO 者
2	確定白
3	真占い
4	霊能者
5	暫定白
6	役職 CO 者以外

### ・騙り

1/3 の確率で占いを騙る。

占いを騙る予定の時に仲間の人狼がささやきで「占い CO」とささやいた場合とりやめる。

占い結果は、ランダムで選んだ対象に、白を出し続ける

### ・ささやき

自分が占いを騙る予定なら、「占い CO」とささやく

## 7. 狂人の動作

### ・騙り

100%の確率で霊能を騙る

霊能結果は白を出し続ける

## 8. 定義

### ・セオリーより追放したい人物

占い師が黒出した人物を追放して、真霊能者がその追放された者に白を出した場合、黒出した占い師

占い師が襲撃された場合の、残った占い師

占いが 4 人以上 CO した場合全員

霊能が 3 人以上 CO した場合全員

狩人が 4 人以上 CO した場合全員

### ・真占い師

襲撃された占い師

2人以上 CO があった場合に、破綻によって占い師が追放されて、最後に 1人残った占い師

### ・真霊能者

占い師が 3人以上 CO している時、霊能者 CO が一人だった場合の霊能者

### ・破綻者

その占い師を真と考えた場合の人狼・狂人の数が最大数を超過している

### ・確定白

占い CO が 2人以上いる時に、その占い CO 者全員に白をもらった人物

## 9. 補足

・対象を選ぶ時、優先順位の高い順に範囲からランダムで選択する。(一番高い優先度で探して、いなければ次の優先度で探していく)